

O b s a h

	Str.
1. Počítač WANG 2200 MVPC	3
1.1 Programové vybavení	3
1.1.1 Operační systém	3
2. Technické vybavení	12
2.1 Centrální jednotka	12
2.2 Terminálová pracoviště	14
2.3 Výstupní zařízení	20
2.4 Vnější paměti	22
3. Programování v jazyce BASIC	26
3.1 Stavba jazyka BASIC	27
3.2 Číselné (numerické) konstanty a proměnné	30
3.3 Abecedněčíselné (alfanumerické) konstanty a proměnné	32
3.4 Indexované proměnné	32
3.5 Popis proměnných	33
3.6 Společné proměnné	35
3.6.1 Redefinice společných (nespolečných) proměnných	36
3.7 Aritmetické výrazy	36
3.7.1 Pořadí vyhodnocování aritmetických výrazů	37
3.8 Podmíněné výrazy	39
3.8.1 Složený podmíněný výraz	40
3.9 Alfanaumerický výraz	41
3.9.1 Spojování alfanumerických řetězců	42
4. Funkce	44
5. Příkazy jazyka BASIC-2	57
5.1 Přiřazovací příkazy	57
5.2 Příkazy vstupu	59
5.2.1 Příkaz READ/DATA	59
5.2.2 Příkaz INPUT	62
5.2.3 Příkaz LINPUT	64
5.2.4 Příkaz KEYIN	65
5.3 Příkazy pro větvení programu	67
5.3.1 Příkaz skoku GOTO	67
5.3.2 Příkaz ON	68
5.3.3 Podmíněný příkaz IF	71
5.3.4 Podmíněný příkaz IF END	74
5.3.5 Příkaz cyklu FOR ... TO/NEXT	75

5.4	Příkazy výstupu	82
5.4.1	PRINT	82
5.4.2	Příkaz PRINT USING	86
5.5	Podprogramy	89
5.5.1	Funkce	89
5.5.2	Nečíslované podprogramy	90
5.5.3	Číslovaný podprogram	95
5.5.4	RETURN CLEAR	98
5.6	Speciální příkazy a povely	99
5.6.1	RUN	99
5.6.2	STOP	99
5.6.3	Povel HALT	99
5.6.4	Příkaz TRACE	100
5.6.5	Příkaz LIST	101
5.6.6	Příkaz END	105
5.6.7	Povel RENUMBER	105
5.6.8	Programové poznámky - REM	106
5.6.9	Reakce na chyby	107
6.	Operace s binárními a pakovanými položkami	109
6.1	Operátor ADD a SUB	109
6.2	Operátory DAC, DSC	110
7.	Opravy a ladění programů	111
7.1	Vkládání textu programu	111
7.2	Opravy programu v režimu EDIT	112
7.3	Řetězení několika programových řádků	115
7.4	CLEAR	115
7.4.1	Příkaz COM CLEAR	116
8.	Přiřazování periférií	117
9.	Diskové paměti	120
9.1	Adresování diskových jednotek	123
9.2	Formátování disku	126
9.3	Příkazy pro práci s diskovými soubory	127
9.3.1	Příkazy pro práci s jednotlivými sektory (režim BA)	127
9.3.2	Práci s věcnou strukturou souborů (režim DA)	130
9.3.3	Příkazy pro práci v katalogu (režim DC)	135
9.6.4	Současná práce s několika soubory	146
9.6.5	Zrušení (scratch) souboru v katalogu	147
9.6.6	Některé další příkazy	148
9.6.7	Dočasné pracovní soubory	150
10.	Operace s vektory a maticemi (MAT)	151
10.1	Obecná pravidla pro příkazy MAT	151
10.2	Přehled příkazů MAT	152
10.3	Změna rozměrů polí	153
10.4	Slučování	154

10.5	Přiřazení	155
10.6	Vstup prvků pole	157
10.7	Výstup/tisk prvků pole	158
10.8	Vytvoření jednotkové matice	160
10.9	Inverze a výpočet determinantu	160
10.10	Násobení	162
10.11	Transponování matic	163
10.12	Nulování	164
11.	Práce s obrazovkou	165
11.1	Přehled jeanobytových řídicích kódů pro obrazovku	165
11.2	Alternativní formy zobrazení	166
11.3	Rámování částí obrazovky	168
11.4	Grafické zobrazení	169
12.	Uspořádací, třídící a výběrové operace	171
12.1	MAT SEARCH	172
12.2	MAT SORT	174
12.3	MAT MOVE	175
12.4	MAT MERGE	177
12.5	MAT CONVERT	179
13.	Konverse dat	180
13.1	Příkaz CONVERT	180
13.2	Funkce VAL a BIN	182
13.3	Příkazy PACK a UNPACK	183
13.4	Příkazy HEXPACK a HEXUNPACK	184
13.5	Příkaz \$TRAN	185
13.6	Příkaz ROTATE	186
13.7	Příkazy pro práci s přechodnou pamětí	187
14.	Práce se souřadnicovým zapisovačem	189
14.1	Příkaz PLOT	191
14.2	Popis příkazem PRINT	194
14.3	Popisy příkazem PRINTUSING	195
14.4	Speciální instrukce formou příkazu PLOT	198
14.5	Firemní aplikační programy	200
14.5.1	Soubor programových nástrojů	200
14.5.2	Grafický uživatelský systém (GUS)	203
15.	Řešené příklady v BASICu-2.	207
Příloha č.1:	Rejstřík klíčových slov	221
Příloha č.2:	Tabulka HEX-kódů	230
Příloha č.3:	Grafické znaky	231
Příloha č.4:	Seznam chyb	232
Příloha č.5:	Seznam literatury	235
Příloha č.6:	Seznam obrázků	236
Obsah		237

