

Úvod	1
1. Architektura výpočetních systémů	3
1.2. Jednotky počítače	7
1.3. Prvková základna a konstrukční prvky počítačů	19
1.4. Funkce výpočetního systému	21
1.4.1. Bit, slabika, slovo	21
1.4.2. Zobrazení znaků a čísel v paměti počítače	22
1.4.3. Zobrazení instrukcí	31
1.5. Vývoj architektur výpočetních systémů	46
2. Programové vybavení počítačů	59
2.1. Jazyky programování	61
2.2. Vývoj jazyků programování	69
2.3. Základní principy výstavby algoritmických jazyků	79
2.4. Mikroprogramování	89
2.5. Uživatelské programy	92
2.6. Technologie programování	94
2.7. Operační systémy	96
2.7.1. Definice operačního systému a jeho funkce	96
2.7.2. Některé principy hlavního řídicího programu	99
2.7.3. Druhy operačních systémů	102
3. Trh počítačů v CSSR	114
3.1. Dostupné výpočetní systémy	114
3.2. Organizační podmínky zajištění výpočetních systémů	119
3.3. Organizace výpočetního střediska	120