

1.	SYSTEMY.....	4
1.1.	Postup definování systému na objektu.....	4
1.2.	Definice systému.....	5
1.3.	Práce se systémy.....	8
1.3.1.	Analýza systému.....	8
1.4.	Kontrolní otázky.....	14
2.	IDENTIFIKACE SYSTÉMU.....	15
2.1.	Identifikace lineárního spojitého dynamického systému podle přechodové charakteristiky.....	15
2.1.1.	Měření přechodové charakteristiky.....	19
2.2.	Identifikace lineárního spojitého dynamického systému podle frekvenční charakteristiky.....	20
2.2.1.	Měření frekvenční charakteristiky.....	24
2.3.	Kontrolní otázky a úkoly.....	25
3.	MODELOVÁNÍ.....	25
3.1.	Operační jednotky.....	26
3.2.	Malý elektronkový diferenciální analyzátor, popis.....	30
3.3.	Řešené příklady.....	35
3.4.	Kontrolní otázky a úkoly ..	39
4.	TEORIE INFORMACE.....	40
4.1.	Přehled základních vztahů.....	40
4.2.	Příklady.....	41
4.3.	Kontrolní otázky.....	50
5.	LINEÁRNÍ REGULAČNÍ OBVOD.....	51
5.1.	Úvod.....	51
5.2.	Analýza servomechanismu.....	52
5.3.	Prvky servomechanismu.....	54
5.4.	Úkol měření.....	59
5.5.	Servomechanismus z hlediska teorie informace.....	60
5.6.	Úkol měření.....	63
5.7.	Kontrolní otázky.....	63
6.	LOGIKA.....	64
6.1.	Úvod.....	64
6.2.	Kombinační logické funkce.....	65
6.3.	Vyjádření logických funkcí, úplné soubory logických funkcí.....	65
6.4.	Zjednodušování logických funkcí.....	66
6.5.	Syntéza kombinačního logického obvodu.....	67
6.6.	Úkoly k samostatnému řešení.....	69
6.7.	Kontrolní otázky.....	72
7.	SEKVENČNÍ LOGICKÉ OBVODY.....	74
7.1.	Sekvenční logické obvody s integrovanými logickými členy.....	74
7.2.	Posuvný registr se zpětnou vazbou.....	77
7.3.	Realizace sekvenčních obvodů pomocí mikropočítače PMI-80.....	79
7.4.	Základní instrukce mikroprocesoru 8080.....	82
7.5.	Program pro požadovaný sekvenční obvod.....	86
7.6.	Úkol měření a kontrolní otázky.....	87

8.	GRAMATIKY A AUTOMATY	89
8.1.	Základní pojmy	89
8.2.	Příklad gramatiky	90
8.3.	Příklad konečného automatu	91
8.4.	Příklady k řešení	91
9.	ROZHODOVÁNÍ A STRATEGICKÉ HRY	92
9.1.	Základní pojmy teorie her	92
9.2.	Maticové hry	93
9.3.	Dominování	96
9.4.	Lineární programování	97
9.5.	Rozhodování za rizika	101
9.6.	Úlohy k samostatnému řešení	106
9.7.	Kontrolní otázky	108
10.	LINEÁRNÍ KLASIFIKÁTOR	109
10.1.	Lineární diskriminační funkce - shrnutí	109
10.2.	Nastavování vah	111
10.3.	Metoda konstantních přírůstků	113
10.4.	Metoda relaxační	114
10.5.	Geometrická interpretace obou metod	115
10.6.	Popis programu a návod k jeho použití	116
10.7.	Výpis programu	119
10.8.	Kontrolní otázky	126
	LITERATURA	127