

Obsah

Abstract	7
Předmluva	8
1 Úvod	9
1.1 Metodologie práce	9
2 Grafická uživatelská rozhraní.....	12
2.1 Definice pojmu grafické uživatelské rozhraní	12
3 Grafická uživatelská rozhraní jako předmět práv duševního vlastnictví	17
4 Grafická uživatelská rozhraní tématem ve Světové organizaci duševního vlastnictví	20
5 Ochrana grafických uživatelských rozhraní patentem	21
5.1 Východiska pro patentovou ochranu.....	21
5.1.1 Podmínky patentovatelnosti.....	22
5.1.2 Počítačem implementované vynálezy	23
5.1.3 Kritéria novosti, vynálezecké činnosti a průmyslové využitelnosti	25
5.1.3.1 Kritérium novosti.....	25
5.1.3.2 Kritérium vynálezecké činnosti.....	25
5.1.3.3 Kritérium průmyslové využitelnosti.....	27
5.2 Rozhodovací praxe Evropského patentového úřadu.....	27
5.2.1 Způsob provedení rešerše v rozhodnutích Evropského patentového úřadu	28
5.2.2 Rozhodovací praxe Evropského patentového úřadu u přihlášek obsahující grafická uživatelská rozhraní	28
5.2.2.1 Rozhodnutí T1741/08.....	28
5.2.3 Co je na grafických uživatelských rozhraních patentovatelné?.....	36
6 Ochrana grafických uživatelských rozhraní užitným vzorem	37
6.1 Právní rámec registrace užitných vzorů v České republice	37
6.2 Příklad zapsaného užitného vzoru obsahujícího grafické uživatelské rozhraní	38
6.3 Co je na grafických uživatelských rozhraních chránitelné užitným vzorem?	39
7 Ochrana grafických uživatelských rozhraní průmyslovým vzorem	41
7.1 Východiska pro ochranu průmyslovým vzorem	41
7.2 Předmět ochrany průmyslovým vzorem.....	43
7.3 Ochrana grafických uživatelských rozhraní průmyslovým vzorem Společenství u Úřadu Evropské unie pro duševní vlastnictví	43
7.4 Problematika posuzování novosti grafických uživatelských rozhraní vůči grafickým symbolům.....	49

7.5 Možné důsledky reprezentace průmyslového vzoru ztělesněného v animované ikoně, případně v grafickém uživatelském rozhraní videoklipem.....	52
7.6 Příklad posouzení novosti a individuální povahy výrobků z různých odvětví.....	53
7.7 Posuzování novosti grafických uživatelských rozhraní, případně animovaných ikon, vůči grafickým symbolům.....	55
7.8 Ochrana grafických uživatelských rozhraní průmyslovým vzorem u Úřadu průmyslového vlastnictví.....	55
7.8.1 Překonané rozhodnutí vývojem v dané technické oblasti	56
7.8.2 Zápisná praxe průmyslových vzorů ztělesněných v grafických uživatelských rozhraních u ÚPV	57
7.9 Rozdíl v dokumentaci grafických uživatelských rozhraní u úřadu EUIPO a u Úřadu průmyslového vlastnictví.....	60
7.10 Co je na grafických uživatelských rozhraních chránitelné průmyslovým vzorem?	61
8 Ochrana grafických uživatelských rozhraní autorským zákonem	62
8.1 Grafická uživatelská rozhraní jako předmět ochrany autorským zákonem	62
8.1.1 Počítačový program	62
8.1.2 Autorskoprávní ochrana počítačového programu	62
8.1.3 Autorskoprávní ochrana v České republice	64
8.2 Je grafické uživatelské rozhraní chránitelné ve stejném režimu jako počítačový program?	67
8.3 Judikatura – rozhodnutí Soudního dvora Evropské unie C-393/09.....	68
8.3.1 Právní rámec rozhodnutí C-393/09	68
9 Nekalosoutěžní ochrana grafických uživatelských rozhraní.....	75
9.1 Východiska nekalosoutěžní ochrany grafických uživatelských rozhraní	75
9.2 Právní úprava nekalé soutěže	75
9.3 Nekalosoutěžní ochrana grafických uživatelských rozhraní.....	78
9.3.1 Vyvolání nebezpečí záměny u grafických uživatelských rozhraní	79
9.3.2 Parazitování na pověsti u grafických uživatelských rozhraní	81
9.3.3 Porušení obchodního tajemství u grafických uživatelských rozhraní	82
9.4 Praktické použití nekalosoutěžní ochrany grafických uživatelských rozhraní	83
9.5 Judikatura – Usnesení Nejvyššího soudu ČR sp. zn. 32 Odo 1036/2006	83

10 Závěr	86
10.1 Ochrana grafických uživatelských rozhraní patentem – souhrn	86
10.2 Ochrana grafických uživatelských rozhraní užitným vzorem – souhrn	86
10.3 Ochrana grafických uživatelských rozhraní průmyslovým vzorem – souhrn	87
10.4 Autorskoprávní ochrana grafických uživatelských rozhraní – souhrn	87
10.5 Nekalosoutěžní ochrana grafických uživatelských rozhraní – souhrn	87
Seznam literatury	89
Použité zkratky	95
Rejstřík.....	96