

ÚVOD	5
1. PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU.....	5
1.1 JAK ZAČNEME ?.....	5
1.1.1 Zápis programu	6
1.1.2 Základy programování.....	7
2. DOPORUČENÍ PRO TVORBU PROGRAMŮ.....	12
2.1 MAZÁNÍ OBRAZOVKY.....	12
2.2 ČTENÍ DAT.....	12
2.3 PROMĚNNÁ JAKO POLE.....	13
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL 7.0.....	16
3.1 ZÁKLADNÍ POJMY.....	16
3.1.1 Lexikální elementy.....	16
3.1.2 Klíčová - Rezervovaná slova.....	16
3.1.3 Identifikátory.....	17
3.1.4 Konstanty.....	17
3.1.5 Návěští.....	19
3.1.6 Komentáře.....	19
3.2 ORGANIZACE PROGRAMU - PROGRAMOVÉ BLOKY.....	19
3.2.1 Deklarace návěští.....	20
3.2.2 Definice konstant.....	20
3.2.3 Definice typů.....	21
3.3 DEKLARACE PROMĚNNÝCH A DEFINICE KONSTANT.....	22
3.3.1 Celočíslný datový typ.....	22
3.3.2 Reálný datový typ.....	22
3.3.3 Datový typ znak.....	23
3.3.4 Datový typ řetězec.....	23
3.3.5 Datový typ Boolean.....	24
3.3.6 Typy definované programátorem.....	24
3.4 PŘÍKAZOVÁ ČÁST.....	25
3.4.1 Aritmetické operátory.....	25
3.4.2 Logické operátory.....	26
3.4.3 Bitové operátory.....	27
3.4.4 Relační operátory.....	27
3.4.5 Řetězcové operátory.....	28
3.5 STANDARDNÍ FUNKCE A PROCEDURY.....	28
3.5.1 Standardní funkce.....	28
3.5.2 Standardní procedury.....	31
3.6 PŘÍKAZY.....	33
3.6.1 Přířazovací příkazy.....	33
3.6.2 Příkazy vstupu a výstupu.....	34
3.6.3 Strukturované příkazy.....	37
3.7 OPERACE PRO JEDNODUCHÉ TYPY DEKLAROVANÉ PROGRAMÁTOREM.....	41
3.7.1 Výčtový typ.....	41
3.7.2 Typ interval.....	42
3.7.3 Typová změna proměnné a výrazu.....	42
3.8 ZÁPIS JEDNODUCHÝCH PROGRAMŮ.....	45
3.8.1 Příklad: Určení počtu symbolů.....	45
3.8.2 Příklad: Výpočet kořenů kvadratické rovnice.....	46
3.8.3 Příklad: Určení počtu bodů v kvadrantech.....	47
3.8.4 Příklad: Vyhledání maxima a minima v řadě čísel.....	48
3.8.5 Příklad: Součet lichých čísel z řady.....	49
3.8.6 Příklad: Součet lichých čísel s koncovou značkou.....	50
3.8.7 Příklad: Výpočet výsledku výrazu.....	51
3.8.8 Příklad: Výčetka platidel.....	52

3.9	DEKLARACE UŽIVATELSKÝCH PROCEDUR A FUNKCÍ.....	54
3.10	STRUKTUROVANÉ TYPY	62
3.10.1	<i>Typ pole</i>	62
3.10.2	<i>Typ záznam</i>	68
3.10.3	<i>Typ množina</i>	74
3.10.4	<i>Typ soubor</i>	77
4.	DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY	85
4.1	SEKVENČNÍ A DYNAMICKÁ DATOVÁ STRUKTURA	85
4.2	SEZNAM	87
5.	VLASTNÍ A STANDARDNÍ JEDNOTKY UNIT	92
5.1	VLASTNÍ JEDNOTKY.....	92
5.2	STANDARDNÍ JEDNOTKY	93
6.	LITERATURA	94
Příloha:	Integrované prostředí.....	94