

PROGRAMOVACÍ JAZYK PASCAL	strana	5
1. LEXIKÁLNÍ OBJEKTY JAZYKA		5
1.1. Základní symboly		5
1.2. Identifikátory		5
1.3. Direktivy		6
1.4. Čísla bez znaménka		6
1.5. Návěští		7
1.6. Řetězce znaků		7
1.7. Oddělovače lexikálních objektů		8
1.8. Lexikální alternativy		8
2. DATOVÉ OBJEKTY JAZYKA		8
2.1. Jednoduché datové typy		10
2.1.1. Typ integer (celé číslo)		11
2.1.2. Typ Boolean (logická hodnota)		11
2.1.3. Typ real (desetinné číslo)		12
2.1.4. Konverze mezi typy integer a real		13
2.1.5. Typ char (znak)		14
2.1.6. Typ definovaný výčtem		15
2.1.7. Typ interval		16
2.1.8. Jednoduché datové typy u nestandardních Pascalů		17
2.2. Strukturované datové typy		17
2.2.1. Typ pole		18
2.2.1.1 Pole znaků		19
2.2.1.2 Typ řetězec		19
2.2.2. Typ záznam		21
2.2.3. Typ množina		24
2.2.4. Typ soubor		25
2.2.4.1 Sekvenční soubor		26
2.2.4.2 Textové soubory		27
2.2.4.3 Některé další operace nad soubory		29
2.2.5. Dynamické datové struktury		30
2.3. Výrazy		33
2.3.1. Operátory		34
3. PŘÍKAZY		37
3.1. Jednoduché příkazy		37
3.1.1. Přiřazovací příkaz		37
3.1.2. Příkaz procedury		38
3.1.2.1 Příkazy vstupu a výstupu		39
3.1.3. Příkaz <u>goto</u>		43
3.1.4. Příkaz prázdný		43
3.2. Strukturované příkazy		43
3.2.1. Složený příkaz		44
3.2.2. Podmíněné příkazy		44
3.2.2.1 Příkaz <u>case</u>		45

	strana	
3.2.2.2	Příkaz <u>if</u>	46
3.2.3.	Příkazy cyklu	47
3.2.3.1	Příkaz <u>repeat</u>	48
3.2.3.2	Příkaz <u>while</u>	48
3.2.3.3	Příkaz <u>for</u>	50
3.2.4.	Příkaz <u>with</u>	51
3.2.5.	Grafická znázornění příkazů	53
4.	STRUKTURA PROGRAMU	
4.1.	Hlavička programu	55
4.2.	Blok programu	56
4.2.1.	Definice typů	56
4.2.2.	Deklarace proměnných	56
4.2.3.	Deklarace procedur a funkcí	57
4.3.	Programy (příklad 4.2. - 4.6.)	57
5.	PROCEDURY A FUNKCE	
5.1.	Deklarace procedur	64
5.1.1.	Rekurzivní procedury	65
5.1.2.	Standardní procedury	68
5.2.	Deklarace funkcí	70
5.2.1.	Rekurzivní funkce	71
5.2.2.	Standardní funkce	72
6.	PŘÍKLADY	74
7.	LITERATURA	75
		83