

## Předmluva

1. ŠKOLNÍ POČÍTAČ IQ 151 .....	1
2. PROGRAMOVÁNÍ V JAZYKU BASIC .....	9
2.1. Programový a dialogový režim práce počítače .....	10
2.2. Řádky .....	10
2.3. Lexikální jednotky jazyka BASIC .....	12
2.3.1. Konstanty .....	13
2.3.2. Proměnné .....	15
2.3.3. Klíčová slova .....	16
2.3.4. Oddělovače .....	17
2.3.5. Operátory .....	17
2.4. Výrazy .....	18
2.5. Funkce .....	20
2.5.1. Standartní matematické funkce .....	21
2.5.2. Funkce pro práci s řetězcí .....	23
2.5.3. Zvláštní funkce jazyka BASIC 6 .....	28
3. PŘÍKAZY JAZYKA BASIC 6 .....	30
3.1. REM .....	30
3.2. RUN .....	31
3.3. CLS .....	32
3.4. AUTO .....	32
3.5. LIST .....	33
3.6. LET .....	34
3.7. PRINT .....	35
3.8. INPUT .....	41
3.9. DATA, READ, RESTORE .....	45
3.10. DIM .....	48
3.11. FREE .....	48
3.12. CLEAR .....	49
3.13. MEM .....	49
3.14. END, STOP, CONT .....	50
3.15. WAIT .....	52
3.16. Větvení v programu .....	52
3.16.1. GOTO a ON...GOTO .....	53

3.16.2. IF...THEN .....	55
3.16.3. FOR...NEXT .....	62
3.16.4. GOSUB a ON...GOSUB .....	72
3.16.5. Funkce definované uživatelem .....	77
3.17. PLOT a UNPLOT .....	80
3.18. INKEY\$ .....	82
3.19. CALL .....	84
3.20. POKE .....	85
3.21. OUT .....	87
3.22. GET .....	88
3.23. SCRATCH .....	88
3.24. BYE ... ..	89
4. UKÁZKY PROGRAMŮ	
4.1. Programy pro podporu výuky jazyka BASIC 6 .....	90
4.2. Programy pro podporu výuky cizích jazyků .....	100
4.3. Programy s matematickou tematikou .....	108
4.4. Hry .....	116
PŘÍLOHY	
1. Seznam zpráv o chyběch .....	121
2. Dekadické hodnoty znaků kódu ASCII .....	122
LITERATURA .....	123