

1.	<u>Úvod</u>	5
2.	<u>Základní charakteristika školního počítače IQ 151</u>	6
	2.1. Popis mikropočítače a jeho parametry	6
	2.2. Propojení počítače s periferiemi a jeho obsluha	6
	2.3. Klávesnice IQ 151	7
	2.4. Komunikace s vnější pamětí	11
	2.5. Pracovní režimy počítače IQ 151	11
3.	<u>Struktura programovacího jazyka BASIC 6</u>	13
4.	<u>Lexikální jednotky jazyka BASIC 6</u>	15
	4.1. Konstanty	15
	4.1.1. Čísla v desetinném tvaru	15
	4.1.2. Čísla v semilogaritmickém tvaru	16
	4.1.3. Textové konstanty	17
	4.2. Proměnné, pole proměnných, identifikátory	17
	4.3. Klíčová slova	19
	4.4. Operátory	21
	4.4.1. Priority operátorů	21
	4.4.2. Standardní číselné funkce	24
	4.4.3. Uživatelské číselné funkce FN(X)	27
	4.4.4. Řetězcové funkce	28
	4.4.5. Nestandardní funkce jazyka BASIC 6	30
	4.5. Oddělovače	32
5.	<u>Výrazy</u>	33
6.	<u>Řídící příkazy</u>	34
	6.1. Spouštění programu	34
	6.2. Ukončení programu	35
	6.3. Přerušování programu	35
	6.4. Výpis programu	36
7.	<u>Výkonné a nevýkonné příkazy jazyka BASIC 6</u>	37
	7.1. Přiřazovací příkaz, příkazy vstupu	37
	7.1.1. Přiřazovací příkaz LET	37
	7.1.2. Příkaz INPUT	38
	7.1.3. Příkazy READ, DATA, RESTORE	40
	7.2. Příkaz výstupu PRINT	44
	7.2.1. Použití oddělovače čárka	47
	7.2.2. Použití oddělovače středník	48
	7.2.3. Použití oddělovače TAB	49

7.3.	Příkaz REM	51
7.4.	Skokové příkazy	51
7.4.1.	Příkaz nepodmíněného skoku GOTO	52
7.4.2.	Příkaz nepodmíněného skoku do podprogramu - příkazy GOSUB a RETURN	53
7.4.3.	Příkaz podmíněného skoku IF - THEN	56
7.4.4.	Příkaz podmíněného skoku ON - GOTO	57
7.4.5.	Příkaz podmíněného skoku do podprogramu ON - GOSUB	58
7.5.	Cykly.	58
7.5.1.	Příkazy cyklu FOR - TO a NEXT.	59
7.5.2.	Deklarační příkaz DIM	62
7.6.	Příkaz CLEAR	63
7.7.	Příkaz DEF	63
7.8.	Nestandardní příkazy jazyka BASIC 6	64
8.	<u>Ladění programů</u>	66
9.	<u>Tabulka znaků a jejich kódů</u>	68
	Výsledky	69
	Seznam použité literatury	71

o - o - o - o - o

