

1.1	ÚVOD DO DESKRIPTÍVNEJ GEOMETRIE	8
1.1.1	Úloha deskriptívnej geometrie	8
1.1.2	Základné vlastnosti kolmého premietania	8
1.1.3	Pravouhlá súradnicová sústava	18
1.2	KÓTOVANÉ PREMIETANIE	22
1.2.1	Princíp kótovaného premietania	22
1.2.2	Kótovaný priemet priamky a úsečky	23
1.2.3	Kótovaný priemet roviny	31
1.2.4	Vzájomná poloha bodov, priamok a rovín	37
1.2.5	Úlohy	42
1.3	KOLMÁ AXONOMETRIA	43
1.3.1	Princíp kolmej axonometrie	43
1.3.2	Axonometria priamky a roviny	46
1.3.3	Vzájomná poloha bodov, priamok a rovín	49
1.3.4	Úlohy	52
1.4	MONGEOVA PROJEKCIA	54
1.4.1	Princíp Mongeovej projekcie	54
1.4.2	Mongeova projekcia priamky	58
1.4.3	Mongeova projekcia roviny	67
1.4.4	Mongeova projekcia priesečnice dvoch rovín a priesečníka priamky s rovinou	77
1.4.5	Mongeova projekcia kolmice na rovinu a otáčanie roviny	83
1.4.6	Úlohy	88
1.5	ZÁKLADNÉ POUČENIE O TECHNIKE RYSOVANIA	91
1.5.1	Pomôcky na rysovanie	91
1.5.2	Druhy, formáty a úprava výkresov	92
1.5.3	Druhy čiar a ich použitie	96
1.5.4	Základy kótovania	97
2.1	PERSPEKTÍVNA AFINITA	102
2.1.1	Rozšírenie Euklidovho priestoru o nevlastné prvky	102
2.1.2	Perspektívna afinita a jej základné vlastnosti	103
2.1.3	Použitie afinity pri otáčaní roviny	108
2.1.4	Hranolová plocha, hranolový priestor, hranol	109
2.1.5	Rovinný rez na hranolovej ploche	112
2.1.6	Vzájomná poloha priamky a hranolovej plochy	115
2.1.7	Elipsa, dotyčnice elipsy. Priemet kružnice	116
2.1.8	Valcová plocha, valcový priestor, valec. Priemety kruhového valca	122
2.1.9	Rovinný rez valcovej plochy. Vzájomná poloha priamky a valcovej plochy	124
2.1.10	Úlohy	130

2.2	PERSPEKTÍVNA KOLINEÁCIA A JEJ POUŽITIE	
2.2.1	Perspektívna kolineácia	
2.2.2	Ihlanová plocha a ihlan	
2.2.3	Kružnicová kužeľová plocha a kruhový kužeľ	
2.2.4	Hyperbola	
2.2.5	Parabola	
2.2.6	Rovinný rez na kružnicovej kužeľovej ploche	
2.2.7	Čiara perspektívne kolineárna ku kružnici a k elipse	
2.2.8	Úlohy	
2.3	GULOVÁ PLOCHA	
2.3.1	Základné poznatky o guľovej ploche	
2.3.2	Základné konštrukcie na guľovej ploche	
2.3.3	Úlohy	