

OBSAH

	str.:
ÚVOD	4
1. Začínáme s PP-01	5
2. Počítač jako kalkulačtor, proměnné, aritmetické operace	7
3. Tvorba a opravy programu	10
4. Řetězcové proměnné a pole	13
5. Komunikace s počítačem	15
6. Větvení a skoky v programu	20
7. Cykly	23
8. Přerušeni, spuštění a zastavení programu	25
9. Matematické a uživatelem definované funkce	27
10. Práce s magnetofonem	30
11. Podprogramy	32
12. Funkce KEY a tónový generátor	34
13. Nastavení hodnot proměnných	36
14. Funkční tlačítka	37
15. Řetězcové funkce	38
16. Grafika	43
17. Strojově orientované příkazy a funkce	50
18. Rozdělení paměti	53
19. Tvorba a ladění programů	55
20. Literatura	66

PŘÍLOHY

1. Stručný přehled jazyka GBASIC	57
2. Chybová hlášení	63
3. Tabulka kódů zobrazitelných a řídicích znaků	64
4. Tabulka kódů kláves	65
5. Abecední seznam příkazů, funkcí a předem definovaných konstant s odkazy na stránky textu, kde je proveden podrobný výklad	66