

# Obsah

Úvod .....	9
<b>1</b> Tvorba maker záznamem.....	11
1.1 Použití maker v Excelu.....	11
1.2 Záznam a spuštění makra .....	12
1.3 Různé způsoby spuštění makra.....	15
1.4 Spuštění makra v jiném sešitu.....	19
<b>2</b> Základy jazyka VBA.....	20
2.1 Práce s editorem VBA.....	20
2.2 Tvorba kódu VBA.....	22
2.3 Zápis vzorců.....	25
2.4 Deklarace proměnných.....	26
2.5 Větvení kódu .....	30
2.6 Příkaz cyklu.....	32
2.7 Standardní funkce VBA.....	34
<b>3</b> Práce s buňkami a oblastmi .....	40
3.1 Odkazy na buňky a oblasti .....	40
3.2 Zpracování tabulky po řádcích.....	43
3.3 Objektový model Excelu.....	44
3.4 Standardní dialogy VisualBasicu.....	47
<b>4</b> Vlastnosti buněk a oblastí.....	49
4.1 Identifikace buněk a oblastí.....	50
4.2 Vzhled buňky .....	50
4.3 Zarovnání a slučování buněk.....	53
4.4 Numerický formát buněk.....	53
4.5 Tvorba vzorců .....	55
<b>5</b> Metody buněk a oblastí.....	57
5.1 Mazání buněk, práce s řádky a sloupci .....	58
5.2 Kopírování a přesun.....	59
5.3 Vyhledávání a nahrazování.....	61
5.4 Dělení textu do sloupců.....	63
5.5 Plnění oblastí.....	64
5.6 Řazení a tvorba souhrnu.....	66
5.7 Filtrace .....	69
5.8 Odstranění duplicitních hodnot.....	72

<b>6</b>	Práce s listy, sešity a aplikací Excelu.....	74
6.1	Práce s listy .....	74
6.2	Práce se sešity .....	79
6.3	Aplikace Excelu .....	82
<b>7</b>	Využití událostí .....	87
7.1	Události listu .....	87
7.2	Události sešitu .....	88
7.3	Události aplikace.....	91
<b>8</b>	Pokročilé programovací techniky.....	93
8.1	Makra s parametry .....	93
8.2	Odchycení chyb .....	94
8.3	Komentáře a hypertextové odkazy.....	95
8.4	Formulářové prvky na listu .....	97
8.5	Podmíněné formátování.....	101
8.6	Pokročilé řazení.....	104
8.7	Práce s konci stránek.....	107
<b>9</b>	Analýza a kontrola dat.....	109
9.1	Ověření vkládaných údajů.....	109
9.2	Práce se scénáři .....	111
9.3	Hledání řešení pomocí makra .....	113
9.4	Prognózy v časových řadách.....	113
<b>10</b>	Práce se soubory a vnějšími daty.....	115
10.1	Práce se soubory, složkami a disky .....	115
10.2	Import textového souboru.....	119
10.3	Export do formátu PDF .....	120
10.4	Připojená tabulka .....	121
10.5	Přímý přístup k datovým souborům.....	124
10.6	Práce se soubory XML .....	125
<b>11</b>	Kontingenční tabulky.....	129
11.1	Objekty v kontingenční tabulce.....	129
11.2	Aktualizace a tvorba kontingenční tabulky .....	130
11.3	Rozmístění polí v kontingenční tabulce .....	131
11.4	Výpočty a formátování hodnot .....	132
11.5	Kontingenční tabulky, připojené k vnějšímu datovému zdroji.....	133
<b>12</b>	Práce s grafy .....	135
12.1	Objekty grafu .....	135
12.2	Tisk a export grafu.....	136

12.3	Změna dat v grafu .....	136
12.4	Úprava os.....	139
12.5	Popisky v grafu.....	140
12.6	Formátování datových řad .....	141
12.7	Přidání spojnice trendu.....	142
12.8	Tvorba izolovaného grafu .....	143
<b>13</b>	<b>Tvorba uživatelských formulářů.....</b>	<b>146</b>
13.1	Tvorba uživatelského formuláře a jeho spuštění .....	146
13.2	Základní prvky na formuláři.....	147
13.3	Vzhled prvků na formuláři.....	149
13.4	Další prvky na formuláři.....	151
13.5	Seznamy.....	153
<b>14</b>	<b>Použití kódu ve formuláři.....</b>	<b>157</b>
14.1	Události prvků na formuláři .....	157
14.2	Události formuláře .....	160
14.3	Nastavení vlastností prvků pomocí kódu.....	161
14.4	Přepínač a RefEdit.....	164
14.5	Programování seznamů .....	165
14.6	Tvorba průvodce.....	169
14.7	Ovládání formuláře z kódu makra.....	170
<b>15</b>	<b>Spolupráce s jinými programy.....</b>	<b>172</b>
15.1	Spuštění jiného programu v makru .....	172
15.2	Spolupráce Excelu s Wordem .....	175
15.3	Spolupráce Excelu s Accessem.....	178
15.4	Spolupráce Excelu s Outlookem.....	181
<b>16</b>	<b>Úprava sešitu pro jiné uživatele .....</b>	<b>186</b>
16.1	Ochrana projektu VBA heslem .....	186
16.2	Tvorba a úprava ovládacích panelů .....	187
16.3	Práce s pásem karet .....	191
16.4	Tvorba vlastního doplňku .....	195
<b>17</b>	<b>Úvod do tříd .....</b>	<b>198</b>
17.1	Vytvoření třídy a její instance .....	198
17.2	Příklad využití třídy v kódu makra .....	201
17.3	Příklad využití třídy v kódu formuláře .....	202
17.4	Využití třídy pro programování událostí.....	202
	Rejstřík.....	206