

1 Základní informace o kurzu	10
1.1 Obsah - podrobný přehled témat výuky, dílčí hodinové dotace	10
1.2 Forma	11
1.3 Vzdělávací cíl	11
1.4 Hodinová dotace.....	11
1.5 Maximální počet účastníků a upřesnění cílové skupiny.....	11
1.6 Plánovaná místa konání.....	11
2 Základní pojmy	12
2.1 Pojem interaktivní výuka (a jeho nejednoznačnost).....	12
2.1.1 Počítačem podporovaná výuka.....	12
2.1.1.1 Model s jedním počítačem a projektoem	12
2.1.1.2 Model s jedním počítačem a interaktivní tabulí	12
2.1.1.4 Model s počítačem pro každého žáka i učitele a dataprojektoem..	13
2.1.1.5 Model s počítačem pro všechny žáky i učitele a interaktivní tabulí	13
2.1.1.6 Model s počítačem, dataprojektoem (tabulí) a hlasovacím	13
systémem.....	13
2.1.1.7 Model s počítačem, dataprojektoem (tabulí) a interaktivním	13
displejem	13
2.1.1.8 Model s počítačem, dataprojektoem (tabulí) a bezdrátovým	14
tabletem	14
2.1.1.9 Model počítačem řízeného experimentu	14
2.1.1.10 Model s počítačem, dataprojektoem a podlahovou projekcí	14
2.1.2 Multimediální výuka	14
2.1.3 Výuka s využitím internetových zdrojů	15
2.1.4 Vzájemný vztah uvedených pojmů	15

3 Interaktivní tabule	18
3.1 Dělení podle typu projekce	18
3.1.1 Zadní projekce	18
3.1.2 Přední projekce	18
3.1.2.1 Krátká projekce.....	18
3.2 Dělení podle technologie snímání	19
3.2.1 Ovladatelné prstem i popisovačem	19
3.2.1.1 Měření změny odporu.....	19
3.2.1.2 Optická a infračervená.....	19
3.2.1.3 Kapacitní.....	19
3.2.2 Ovladatelné popisovačem.....	19
3.2.2.1 Elektromagnetická.....	19
3.2.2.2 Ultrazvuková a infračervená	19
3.2.2.3 Laserová.....	19
3.3 Nejčastější tabule na českých školách	19
4 Tabule Smart Board	21
4.1 Typy tabulí Smart Board	21
4.1.1 Tabule s přední projekcí	21
4.1.1.1 Tabule řady 600	21
4.1.1.2 Tabule řady 600 širokoúhlé.....	21
4.1.1.3 Společné technické parametry	22
4.1.1.4 Tabule řady 600i širokoúhlé	23
4.1.1.5 Společné technické parametry (projektoru)	23
4.1.1.6 Tabule řady 685ix s ultrakrátkou projekcí	24
4.1.2 Interaktivní tabule se zadní projekcí	24
4.2 Potřebné příslušenství mimo základní dodávku	24
4.3 Interaktivní funkce dvojí dotyk	24
4.4 Software dodávaný s tabulí Smart Board	25

5 Aplikace Smart Notebook	26
5.1 Základní informace o programu a licenční politice	26
5.2 Instalace	26
5.2.1 Bezinstalační využití Smart Notebooku	26
5.3 Spuštění programu	27
5.4 Základní vzhled programu	32
5.4.1 Snímek, obrazovka, strana.....	32
5.4.2 Základní menu nástrojů	32
5.4.3 Nastavení pozadí.....	34
5.4.4 Základní činnosti s objekty na ploše	35
5.4.4.1 Posunutí.....	35
5.4.4.2 Otočení.....	35
5.4.4.3 Změna velikosti	35
5.4.4.4 Další vlastnosti	35
5.4.4.5 Vložení odkazu.....	38
5.4.4.6 Vložení zvuku.....	39
5.4.5 Boční panel, pravolevé menu programu	39
5.4.5.1 Záložka zobrazení stránek prezentace.....	41
5.4.5.2 Záložka galerie.....	42
5.4.5.3 Záložka vložené soubory	44
5.4.5.4 Záložka vlastnosti	45
5.5 Plovoucí nástroje	46
5.5.1 Vypnutí plovoucích nástrojů	48
5.6 Další nástroje Smart	48
5.6.1 Stínování obrazovky	48
5.6.2 Reflektor	49
5.6.3 Magnifer neboli zvětšení (lupa).....	49
5.6.4 Kalkulačka.....	50
5.6.5 Ukazatel.....	50

5.6.6 Panel digitalizace obrazovky.....	51
5.7 Kouzelné pero	51
5.8 Lesson Activity Toolkit 2.0.....	52
5.8.1 Položka Aktivity (Activities)	53
5.8.1.1. Přesmyčka (Anagram).....	54
5.8.1.2 Třídění obrázků (Category sort image).....	55
5.8.1.3 Třídění textů (Category sort text).....	56
5.8.1.4 Horké body (Hot spots).....	56
5.8.1.5 Uspořádání obrázků podle jejich pořadí (Image arrange)	57
5.8.1.6 Přiřazení popisků k obrázkům (Image match)	57
5.8.1.7 Výběr obrázků (Image select).....	58
5.8.1.8 Přiřazení pojmů (Keyword match).....	58
5.8.1.10 Postupné odkrývání (Note reveal).....	60
5.8.1.11 Pexeso (Pairs)	60
5.8.1.12 Uspořádání vět (Sentence arrange).....	61
5.8.1.13 Dlaždice (Tiles)	61
5.8.1.14 Nacházení časové posloupnosti (Timeline reveal).....	63
5.8.1.15 Třídění obrázků „Vír“ (Vortex sort - image).....	64
5.8.1.16 Třídění textu „Vír“ (Vortex sort - text).....	65
5.8.1.17 Skládání z písmen (Word biz)	65
5.8.1.18 Slovní fotbal (Word guess).....	66
5.8.1.19 Malý slovníček anglických pojmů, ovládacích prvků aktivit.....	67
5.8.1.20 Shrnutí informací o aktivitách.....	68
5.8.2 Příklady (Examples).....	68
5.8.2.1 Aktivity	68
5.8.2.2 Help	68
5.8.2.3 Layering (vrstvení).....	69
5.8.2.4 Pages (stránky).....	69
5.8.2.5 Tools (nástroje).....	69

5.8.3 Games (hry).....	69
5.8.3.1 Board games (stolní hry).....	69
5.8.3.2 Crossword (křížovka).....	69
5.8.3.3 Deck of cards (karty).....	69
5.8.3.4 Dice (kostky).....	70
5.8.3.5 Dominos (domino).....	70
5.8.4 Graphics (grafika).....	70
5.8.4.1 Bars and boxes (pruhy a boxy).....	70
5.8.4.2 Borders (rámy).....	70
5.8.4.3 Icons (ikony).....	71
5.8.4.4. Labels and buttons (popisky a tlačítka).....	71
5.8.4.5. Pull groups (skupina samozasouvacích vytahovacích záložek)....	71
5.8.5 Pages (stránky).....	72
5.8.5.1 Lesson pages (výukové stránky).....	72
5.8.5.1.1 Blank (prázdné stránky).....	72
5.8.5.1.2 Category sort (třídění druhů).....	73
5.8.5.1.3 Fill in the blank (doplň).....	74
5.8.5.1.4 Instructions (pokyny, zadání úkolu).....	74
5.8.5.1.5 Keyword match (nacházení významu ke klíčovým pojmům) ..	75
5.8.5.1.6 Keyword pad (blok na pojmy).....	75
5.8.5.1.7 Questions (otázky).....	76
5.8.5.1.8 Ranking (řazení podle velikosti).....	76
5.8.5.1.9 Sentence arrange (řazení výroků).....	77
5.8.5.1.10 Statement (sdělení, příkaz, definice, důležité).....	77
5.8.5.1.11 Target (cíle).....	78
5.8.5.1.12 Venn diagram (Vennův diagram).....	78
5.8.5.2.1 Multiple answer (výběr jedné správné z více odpovědí).....	79
5.8.5.2.2 Multiple choice (více správných odpovědí).....	79
5.8.5.2.3 Numeric (číselná odpověď).....	80

5.8.5.2.4 Traffic lights (semafor, porozumění).....	80
5.8.5.2.5 True, false (pravda a lež).....	81
5.8.5.2.6 Yes, no (ano, ne).....	81
5.8.6 Title pages (titulní strany)	82
5.8.7 Význam ikon používaných v připravených stránkách	83
5.9 Tools (nástroje)	85
6 Smart Notebook viewer.....	87