

1. Úvod	3
I. časť: PODSTATA DÁTOVÝCH SIETÍ	
2. Vznik a funkcia dátovej siete	4
3. Charakteristiky dátovej siete, signály, abecedy.	6
4. Prostriedky, používané v dátových sieťach.	7
5. Riadenie komunikácie v dátových sieťach.	9
5.1. Architektúra dátovej siete, sieťové úrovne, protokoly.	11
6. Riešenie úrovni sieťovej architektúry	17
6.1. Fyzická úroveň	17
6.1.1. Princíp prepojovania kanálov	19
6.1.2. Princíp prepojovania správ	21
6.1.3. Princíp prepojovania paketov	22
6.1.4. Porovnanie používaných spôsobov prepojovania	24
6.1.5. Pripojenie terminálov k dátovej sieti.	26
6.1.6. Odporúčania CCITT pre fyzickú vrstvu	27
6.2. Riešenie linkovej úrovne v dátovej sieti	29
6.2.1. Analýza a overovanie protokolov linkovej úrovne.	37
6.2.2. Riešenie linkovej úrovne v odporúčaníach CCITT	40
6.2.3. Znakovo orientované protokoly linkovej úrovne	41
6.3. Sieťová úroveň	42
6.3.1. Smerovanie paketov v dátovej sieti	45
6.3.2. Predchádzanie zahlteniu dátovej siete.	48
6.3.3. Riadenie toku v dátovej sieti	50
6.3.4. Optimálna veľkosť paketu	52
6.3.5. Riešenie sieťovej úrovne v odporúčaníach CCITT	52
6.4. Rádiové dátové siete	57
7. Odporúčania CCITT rady X	60
7.1. Odporúčania X 3, X 28, X 25 a X 75	61
8. Počítačové siete ARPA, SNA, DECNET	63
9. Sieť ŠEČS	65
II. časť: PROJEKTOVANIE DÁTOVÝCH SIETÍ	
10.1. Úlohy projektovania dátovej siete	67
10.2. Úvod do teórie grafov	68
10.3. Oneskorenie v dátovej sieti	75
10.4. Analýza siete	80

10.5. Projektovanie siete miestneho prístupu	81
10.6. Projektovanie nosnej siete	85
10.6.1. Voľba počiatočnej topológie	85
10.6.2. Určenie tokov a kapacít v sieti	87
10.6.3. Modifikácia topológie nosnej siete	88
Literatúra	90