

OBSAH

	Strana
1. ÚVOD	6
1.1. Malá rastrová grafika	7
1.2. Možnosti malé levné grafiky	8
2. SOUČASNÝ STAV V ČESKOSLOVENSKU	13
3. KONCEPCE GRAFICKÉHO PROGRAMOVÉHO SYSTÉMU	19
4. RASTROVÉ GRAFICKÉ PERIFERIE A GRAFICKÉ PROSTŘEDKY OPERAČNÍHO SYSTÉMU	22
5. ZÁKLADNÍ RASTROVÉ GENERÁTORY	30
5.1. Generátory čar	33
5.2. Generátory vyplněných plošných obrazů	34
5.3. Generátory textu	36
5.4. Generátory centrovaných a spe- ciálních značek	39
6. SOUŘADNICOVÉ SOUSTAVY V GRAFICKÉM SYSTÉMU	41
6.1. Souřadnicové soustavy a jejich transformace v systému GRAF 02	44

7.	ZPŮSOB POUŽITÍ GRAFICKÉHO PROGRAMOVÉHO SYSTÉMU	47
7.1.	Grafické prostředky operačního systému	49
7.2.	Podprogramy pro výstupní funkce zadávané v souřadnicích zařízení	52
7.3.	Podprogramy v obecných souřadnicích	54
7.4.	Podprogramy v uživatelských souřadnicích	55
8.	TRANSFORMACE A ANIMACE OBRAZU	62
8.1.	Knihovna transformací	64
8.2.	Animační systém	65
9.	INTERAKČNÍ PRÁCE S OBRAZEM A VÝSTAVBA UŽIVATELSKÝCH GRAFICKÝCH PROGRAMŮ	67
9.1.	Zajištění interakce v GRAFu 02	69
9.2.	Výstavba uživatelských grafických programů	72
10.	INTERAKČNÍ GRAFICKÉ SYSTÉMY PRO SPECIALIZOVANÉ POUŽITÍ	75
10.1.	Univerzální systémy	75
10.2.	Problémově orientované grafické systémy	86
11.	ROZŠÍŘENÍ SYSTÉMU PRO MALOU GRAFIKU	100
11.1.	Vyplňování ploch	100
11.2.	Trojrozměrná grafika	104
11.3.	Realizace malé grafiky v BASICu	105
12.	DOPORUČENÁ LITERATURA	112