

	Strana
Předmluva	5
Úvod	7
 Kap. 1. Č í s l i c o v é p o č í t a č e	 9
1.1.1 Historický vývoj počítačů	9
1.2.1 Technické vybavení číslicového počítače - hardware	13
1.2.2 Číselné systémy počítače	15
1.2.3 Paměti	17
1.2.4 Vstupní a výstupní periferní zařízení	21
1.3.1 Programové vybavení číslicového počítače - software	26
1.3.2 Operační systémy	27
1.3.3 Překladače	28
1.3.4 Aplikační programy	28
 Kap. 2. Z á k l a d y a l g o r i t m i z a c e	 30
2.1.1 Algoritmus a program	30
2.2.1 Vývojové diagramy	31
2.2.2 Význam některých značek vývojových diagramů	31
2.3.1 Struktogramy	35
 Kap. 3. Z á k l a d y p r o g r a m o v a c í h o j a z y k a	
B A S I C	36
3.1.1 Obecná charakteristika programovacího jazyka BASIC	36
3.1.2 Struktura programu v jazyce BASIC; příkazy END, STOP a REM	36
3.1.3 Základní prvky jazyka BASIC	38
3.2.1 Konstanty	38
3.3.1 Identifikátory proměnných, polí a funkcí	39
3.3.2 Číselné a řetězcové identifikátory proměnných a polí; příkaz DIM	40
3.3.3 Standardní a uživatelské funkce; příkaz DEF	40
3.4.1 Aritmetické operátory; příkaz LET	43
3.5.1 Logické a relační operátory	44
3.6.1 Jména příkazů	46
 Kap. 4. P ř í k a z y v s t u p u a v ý s t u p u	 47
4.1.1 Příkazy pro vstup dat	47
4.1.2 Příkazy DATA, READ a RESTORE	47
4.1.3 Příkaz INPUT	48
4.2.1 Příkazy pro výstup dat; příkaz PRINT	49
4.2.2 Čárka jako oddělovač tiskových položek příkazu PRINT	49
4.2.3 Středník jako oddělovač tiskových položek příkazu PRINT	50

4.2.4	Tabelátor TAB jako oddělovač tiskových položek příkazu PRINT	50
4.2.5	Příkaz PRINT&	51
4.3.1	Pozdržení tisku; příkaz WAIT, funkce INKEY\$	52
Kap. 5.	Příkazy skoku, větvení a cyklu	54
5.1.1	Příkaz nepodmíněného skoku GOTO a příkaz přepínače ON GOTO	54
5.1.2	Podprogramy a příkazy GOSUB, RETURN, ON GOSUB	55
5.2.1	Větvení programu; příkaz IF THEN	56
5.3.1	Cykly a smyčky	57
5.3.2	Speciální příkaz cyklu	57
Kap. 6.	Osobní počítače; počítač IQ 151	59
6.1.1	Technický rozvoj osobních počítačů	59
6.1.2	Systémové programové vybavení osobních počítačů	60
6.1.3	Aplikační programové vybavení osobních počítačů	62
6.2.1	Příklady osobních počítačů	63
6.2.2	Práce s osobním počítačem IQ 151	67
Kap. 7.	Ukázky programů v jazyce BASIC 6 pro počítač IQ 151	70
7.1.1	Výpočet maxima a minima ze zadaných čísel	70
7.1.2	Stanovení pohlaví podle křestního jména	70
7.1.3	Určení pořadového čísla dne v roce podle data	71
7.1.4	Převod čísla z dvojkové do desítkové soustavy	71
7.1.5	Převod desítkového čísla do dvojkové a šestnáctkové soustavy	72
7.1.6	Vážený aritmetický průměr	72
7.1.7	Výpočet relativní četnosti narození chlapce	73
Kap. 8.	Přílohy	74
8.1.1	Standardní množina znaků BASIC, tabulka kódu ASCII (Příloha A)	74
8.1.2	Klíčová slova jazyku BASIC 6 (Příloha B)	75
8.1.3	Seznam řídicích znaků a funkce klávesy CTRL (Příloha C)	79
8.1.4	Seznam chybových hlášení (Příloha D)	79
8.1.5	Metody nahrávání a přehrávání programu (Příloha E)	80
8.1.6	Převod mezi desítkovými a šestnáctkovými čísly (Příloha F)	82
	Seznam literatury	83