

	strana
Úvod	4
Kapitola I - Algoritmy a jejich vyjádření vývojovými diagramy	5
Kapitola II - Programování v jazyce BASIC - základní příkazy	31
Podkapitola II A - Přehled vybraných klíčových slov jazyka BASIC	31
Podkapitola II B - Aritmetické výrazy a příkazy	31
Podkapitola II C - Příkazy vstupu	32
Podkapitola II D - Příkazy výstupu	32
Podkapitola II E - Nepodmíněný skok - příkaz GOTO	34
Podkapitola II F - Podmíněný příkaz	35
Podkapitola II G - Příkaz cyklu	37
Podkapitola II H - Podprogram - příkaz GOSUB a RETURN	37
Podkapitola II I - Příkaz ON - GOTO - přepínač	38
Podkapitola II J - Příkaz ON - GOSUB - přepínač	39
Kapitola III - Řešení základních úloh v jazyce BASIC	40
Kapitola IV - Řešené příklady - úlohy o dojnicích	49
Kapitola V - Řešené příklady - úlohy o pozemcích	64
Kapitola VI - Řešené příklady - tvorba a aktualizace základního souboru	78
Kapitola VII - Operační systém pro mikropočítače - CP/M	87
Kapitola VIII - Zpracování textů na mikropočítači	90
Kapitola IX - Práce s databázovým systémem na mikropočítači	93
Kapitola X - Práce s tabulkami na mikropočítači	100
Kapitola XI - Dispečerská kontrola postupu polních prací	108
Kapitola XII - Subsystém PŮDA II	116
Kapitola XIII - Příklady reprodukce zvířat řešené na počítači v rámci projektů ASŘ	119
Podkapitola XIII A - Automatizované systémy řízení v chovu skotu - REPROVET	119
Podkapitola XIII B - Agrosoft SKOT	130
Otázky ke kapitole XIII	134
Seznam použité a doporučené literatury	135