Předmluva vydavatele 7
Předmluva 11
Předmluva ke třetímu vydání 12
Typografie 21
On-line podpora 22

I Oťukávání 23

1 Ochutnejte Perl 25
1.1 Jaký je 25
1.2 Malinká demonstrace síly 26
1.3 Jak spustit program 27
1.4 Jak rychlý je Perl? 30
1.5 Dokumentace a další informace 31

2 Základní kameny, místy až trámy 33
2.1 Proměnné 33
2.2 Přiřazování hodnot 35
2.3 Čísla 37
2.4 Řetězce znaků 41
2.5 Spolupráce řetězců a čísel 47
2.6 Úvod do vstupů a výstupů 48

3 Strukturované příkazy 49
3.1 Blok 49
3.2 Podmínky 49
3.3 Podmíněný příkaz 53
3.4 while cyklus 56
3.5 Řízení cyklů 58
3.6 Zápis programu 60

4 Ladění programů 63
4.1 Ladicí tisky 63
4.2 Vestavěný debugger 64
4.3 Data Display Debugger 68
4.4 Komodo IDE 70

5 Pole, lány, seznamy a seznamky 73
5.1 Pole v Perlu 73
5.2 Cykly for a foreach 77
5.3 Funkce pro pole a seznamy 80
5.4 Nauka o kontextech 83

II Přicházejí těžké váhy **87**

6 Regulární výrazy **89**
6.1 Jednoduché vzory 89
6.2 Opakování matka hledání 92
6.3 Regulární Kámasútra čili polohy 94
6.4 Vyhledej a nahraď! 96
6.5 Perl pamětníkem 98
6.6 Hromadná výroba 101

7 Asociativní pole, česky hashe **105**
7.1 To chci také 105
7.2 Operace a funkce 107

8 Podprogramy **109**
8.1 Podprogramy v Perlu 109
8.2 Lokální proměnné 112
8.3 Parametry a výstupní hodnoty 116
8.4 Výstupní hodnoty 121
8.5 Dekompozice 124

9 Vstupy a výstupy **131**
9.1 Jednoduchý formátovaný výstup 131
9.2 Výstup podle šablony 133
9.3 Práce se soubory 135
9.4 Zpátky na stromy (adresářové) 144
9.5 Zamykání souborů 148

III Na hranicích Perlu **151**

10 Moduly **153**
10.1 Balíky 153
10.2 Moduly 154
10.3 Definice a použití rozhraní 167
10.4 Když se řekne pragma 169

11 Odkazy, datové struktury a propletence **173**
11.1 Co je odkaz 173
11.2 Anonymní data a práce s pamětí 176
11.3 Záznamy 182
11.4 Datové struktury a práce s nimi 184

12 Styk s okolím **189**
12.1 Příkazový řádek 189
12.2 Proměnné prostředí 191
12.3 Spouštění externích programů 192
12.4 Interaktivní programy 194
12.5 Čas 197

13 Objektivně vzato **199**
13.1 Základní principy 199
13.2 Objekty a třídy v Perlu 200
13.3 Dědičnost 205
13.4 Ochrana a tak dál 210
13.5 Jak je to doopravdy 211

14 Aby to bylo funkční **213**
14.1 Funkcionální programování 213
14.2 Funkce jako parametr 217
14.3 Funkce jako hodnota 220
14.4 Rekurze 224

15 Perl a databáze **229**
15.1 Co je k dispozici 229
15.2 Spolupráce s DBM 230
15.3 DBM a datové struktury 233
15.4 Špetka SQL 234

16 Perl motorem Webu **239**
16.1 CGI 239
16.2 Knihovna cgi-lib 240
16.3 Modul CGI 242
16.4 AJAX 246
16.5 Bezpečnost 247

IV Přílohy **251**

17 Řešení ke cvičením **253**

18 Instalace Perlu a modulů **275**
18.1 Instalace Perlu v Unixu 275
18.2 Instalace modulů v Unixu 276
18.3 Instalace Perlu v MS Windows 278
18.4 Instalace modulů v MS Windows 280

Literatura 283

Rejstřík 287