

0. Úvod	6
1. Proč jazyk Pascal?	7
1.1 Historický vývoj jazyka	7
1.2 Kriteria při výběru programovacího jazyka	7
1.2.1 Obecnost	
1.2.2 Spolehlivost	
1.2.3 Možnost údržby	
1.2.4 Přenositelnost	
1.2.5 Jednoduchost	
1.2.6 Efektivnost	
1.2.7 Přijatelnost	
1.3 Základní charakteristiky Pascalu	9
1.3.1 Typy	
1.3.2 Deklarace a pravidla viditelnosti	
1.3.3 Možnosti strukturalizace	
2. Základy jazyka Pascal	11
2.1 Základní prvky jazyka	11
2.1.1 Základní symboly	
2.1.2 Rezervovaná slova	
2.1.3 Identifikátory	
2.1.4 Standardní identifikátory	
2.1.5 Oddělovače	
2.2 Struktura programu	13
2.2.1 Obecná organizace programu	
2.2.2 Úvod do podprogramů	
2.3 Jednoduché deklarace	15
2.3.1 Předdefinované typy dat	
2.3.1.1 Číselné typy dat	
2.3.1.2 Symbolické typy dat	
2.3.2 Deklarace proměnných	
2.3.3 Deklarace konstant	
2.4 Výrazy	21
2.4.1 Aritmetické výrazy	
2.4.2 Logické výrazy	
2.5 Jednoduché příkazy	22
2.5.1 Přiřazovací příkazy	
2.5.2 Příkaz procedury	
2.5.3 Vstupy/výstupy	
2.5.4 Prázdný příkaz	
2.6 Základní strukturované příkazy	26
2.6.1 Složený příkaz	
2.6.2 Podmíněný příkaz If	
2.6.3 Příkaz While	
2.7 Ostatní strukturované příkazy	30
2.7.1 Příkaz For	
2.7.2 Příkaz Repeat	
2.7.3 Příkaz Case	
2.8 Příkaz skoku GoTo	34
2.9 Syntetický příklad	35

Typy dat	37
3.1 Úvod	37
3.2 Jednoduché typy	38
3.2.1 Výčtový typ	
3.2.2 Typ interval	
3.3 Úvod do strukturovaných typů	43
3.4 Typ pole	44
3.4.1 Deklarace	
3.4.2 Používání	
3.4.3 Příklad	
3.5 Typ záznam	49
3.5.1 Deklarace	
3.5.2 Používání	
3.5.3 Příkaz With	
3.5.4 Variantní záznamy	
3.6 Typ množina	55
3.6.1 Deklarace	
3.6.2 Používání	
3.7 Typ soubor	57
3.7.1 Typové soubory	
3.7.2 Textové soubory	
3.7.3 Netytové soubory	
3.8 Typ řetězec	70
3.8.1 Deklarace	
3.8.2 Používání	
3.8.3 Souhrnný příklad	
3.9 Typové konstanty	76
3.9.1 Deklarace	
3.10 Identita a kompatibilita typů	77
Podprogramy	78
4.1 Pojem podprogram	78
4.2 Deklarace a vyvolávání podprogramů	78
4.2.1 Procedura	
4.2.2 Funkce	
4.3 Parametry	81
4.3.1 Úvod	
4.3.2 Přenos hodnotou	
4.3.3 Přenos odkazem	
4.3.4 Další možnosti přenosu	
4.3.5 Obecná pravidla pro přenos parametrů	
4.4 Vztahy mezi podprogramy	86
4.4.1 Rozsah a viditelnost deklarací	
4.4.2 Komunikace mezi podprogramy	
4.5 Rekurzivní volání	92
4.5.1 Rekurze jednoduchá	
4.5.2 Vzájemná rekurze - direktiva Forward	
4.6 Předdeklarované podprogramy	94
4.6.1 Předdeklarované procedury	
4.6.2 Předdeklarované funkce	