

1.	Úvod	(Z. Jeřábek, P. Šik)	7
1.1	Historie		8
1.2	Obecná struktura počítače		9
1.3	Operační systémy		10
2.	Počítač IBM PC	(P. Šik)	14
2.1	Systémová jednotka		14
2.2	Klávesnice		15
2.3	Monitor		18
2.4	Mozaiková tiskárna		18
3.	Obsluha počítače	(P. Šik)	19
3.1	Desatero pro obsluhu		20
4.	Operační systém MS DOS	(P. Šik)	22
4.1	Základní pojmy		22
4.2	Adresáře		23
4.3	Globální znaky ve jménech souboru		25
4.4	Přehled příkazů operačního systému MSDOS 3.20		26
4.5	Příkazy pro práci se soubory		28
4.5.1	DIR	Zobrazení obsahu adresáře	28
4.5.2	COPY	Duplikace a spojování souboru	30
4.5.3	XCOPY	Kopírování včetně podadresářů	31
4.5.4	COMP	Porovnání shodnosti souborů	32
4.5.5	DEL, ERASE	Vymazání souboru	32
4.5.6	RENAME	Změna jména souboru	33
4.5.7	BACKUP	Bezpečnostní kopie souborů	33
4.5.8	RESTORE	Obnovení souborů z bezpečnostní kopie	34
4.5.9	TYPE	Zobrazení obsahu souboru	34
4.5.10	PRINT	Tisk souboru	35
4.5.11	MORE	Zobrazování po piných obrazovkách	36
4.5.12	FIND	Hledání řádek se zadaným textem	36
4.6	Příkazy pro práci s disky		37
4.6.1	FORMAT	Formátování disku	37
4.6.2	DISKCOPY	Kopírování disket	37
4.6.3	LABEL	Vytvoření nebo změna jména disku	38
4.7	Příkazy pro práci s adresáři		38
4.7.1	MKDIR	Vytvoření vnořeného adresáře	39
4.7.2	CHDIR	Změna aktuálního adresáře	39
4.7.3	RD, RMDIR	Zrušení adresáře	39
4.7.4	PATH	Určení cest pro hledání příkazů po adresářích	40
4.7.5	APPEND	Určení cest pro hledání datových souborů	40
4.8	Všeobecné příkazy		41
4.8.1	CLS	Smazání obrazovky	41
4.8.2	DATE	Zobrazení nebo zadání data	41
4.8.3	TIME	Zobrazení nebo zadání času	42
4.8.4	PROMPT	Definice systémového náznaku	42
4.8.5	MODE	Nastavení režimu zařízení vstupu a výstupu	42
4.8.6	SET	Zadání hodnoty řetězce pro příkazový procesor	43
4.8.7	SORT	Seřazení řádek dat textu	43
4.8.8	VERIFY	Verifikace zápisu na disk	44
4.8.9	GRAPHICS	Grafická kopie obrazovky	44
4.9	Monitorové procedury ( příkaz BATCH )		45
4.9.1	ECHO	Zobrazování příkazů z monitorové procedury	45
4.9.2	FOR	Příkazová smyčka pro opakované operace DOSu	46
4.9.3	GOTO	Nepodmíněný příkaz skoku	46
4.9.4	IF	Podmíněný příkaz skoku	47
4.9.5	PAUSE	Čekání na stisk libovolné klávesy	47
4.9.6	REM	Zobrazení zprávy	47
4.9.7	SHIFT	Posun parametrů o 1 pozici vlevo	48
4.9.8	Příklady monitorových procedur	MSFTN.BAT a AUTOEXEC.BAT	48

4.10	Konfigurační příkazy		49
4.10.1	BREAK	Ovládání testování stisku kláves Ctrl + Break	50
4.10.2	BUFFERS	Zadání počtu vyrovnávacích pamětí	50
4.10.3	DEVICE	Zadání ovládacích programů pro periferie	50
	1. ANSI.SYS	Rozšíření standardních ovládacích programů	51
	2. VDISK.SYS	Vytvoření virtuálního disku v paměti RAM	51
4.10.4	LASTDRIVE	Poslední disková jednotka	51
4.10.5	FILES	Zadání počtu souborů, otevřených současně	51
4.10.6	COUNTRY	Zadání kódu státu	52
4.10.7	Příklad CONFIG.SYS		52
4.11	Změna standardního vstupu a výstupu		52
4.12	Zřetězení programů a filtrační příkazy		53
5.	Program SIDEKICK	(P.Šik)	54
5.1	Nápověda	(HELP; volání F1, ALT + H, ... )	55
5.2	Textový editor	(NOTEPAD; volání F2, ALT + N, ... )	55
5.2.1	Stručný přehled příkazů textového editoru		56
5.3	Kalkulačka	(CALCULATOR; volání F3, ALT + C, ... )	57
5.4	Kalendář	(CALENDAR; volání F4, ALT + L, ... )	57
5.5	Telefonní volič	(DIALER; volání F5, ALT + D, ... )	57
5.7	Tabulka ASCII	(ASCII-TABLE; volání F6, ALT + A, ... )	57
5.8	Použití SIDEKICKu pro ladění programů		57
6.	MS-FORTRAN verze 4.01	(P.Šik)	59
6.1	Monitorová procedura FTN		59
6.1.1	Dialogový režim procedury FTN		60
6.1.2	Dialogový režim procedury FTN	v učebně č. 207	61
6.2	MS-FORTRAN		63
6.3	Příklad programu v MS-FORTRANu 4.01		64
6.4	Volání kompilátoru MS-FORTRANu (příkaz FL)		65
6.5	Sestavující program	(příkaz LINK)	68
7.	TurboPASCAL verze 4.0	(P.Šik)	69
7.1	Ovládání systému TurboPASCAL		70
7.1.1	Práce se soubory	(FILE)	71
7.1.2	Kompilace programu	(COMPILE)	72
7.1.3	Výběr variant	(OPTION)	73
7.2	Obvyklý postup práce s TurboPASCALem		74
8.	Program EUREKA	(P.Šik)	76
8.1	Práce se soubory	(FILE)	77
8.2	Textový editor	(EDIT)	78
8.2.1	Metapříkazy		79
8.2.2	Vnitřní funkce		80
8.3	Výpočet	(SOLVE)	81
8.4	Příkazy	(COMMANDS)	82
8.5	Protokol o řešení	(REPORT)	82
8.6	Kreslení grafu	(GRAPH)	82
8.7	Vyběr variant	(OPTIONS)	83
8.8	Manipulace s okénky	(WINDOW)	83
8.9	Příklad použití programu EUREKA		84
9.	Program AutoCAD	(P.Šik)	87
9.1	Obsluha AutoCADu		88
9.1.1	Grafický editor		88
9.1.2	Příkazy pro kreslení základních geometrických útvarů		89
9.1.3	Řízení zobrazování		90
9.1.4	Editací příkazy		91
9.1.5	Kótování a šrafování		91
9.1.6	Ostatní příkazy		92
9.2	Komunikace systému AutoCAD s okolím		93
9.2.1	Použití příkazového souboru		93
9.2.2	Soubory typu .DXF		94
9.3	AutoLISP		95

10.	Střediskový počítač EC 1027	99
10.1	Technický popis počítače EC-1027	99
10.2	Terminál EC 7927	100
11.	Operační systém DOS-4	103
12.	Terminálový školní systém - TSS	106
12.1.1	Symbolika použitá při popisu TSS	106
12.1.2	Nastavení funkčních kláves	107
12.2	Příkazy TSS	107
12.2.1.1	Zahájení práce pod TSS	108
12.2.1.2	Ukončení práce pod TSS - příkaz LOGOFF	109
12.2.2	Příkazy pro manipulaci se soubory	109
12.2.2.1	Výpis seznamu souborů uživatele na obrazovce - LIST	109
12.2.2.2	Uvolnění souboru pro tisk - PRINT	111
12.2.2.3	Zrušení souboru - DELETE	111
12.2.2.4	Přejmenování souboru - RENAME	112
12.2.2.5	Zablokování položky POWERu pro další zpracování - HOLD	112
12.2.2.6	Uvolnění souboru POWERu pro další zpracování - RELEASE	112
12.3	Příkazy pro práci s editorem	113
12.3.1	Režimy práce editoru	113
12.3.1.1	Režim CREATE	114
12.3.1.2	Režim EDIT	114
12.3.2	Ukončení práce editoru	114
12.3.2.1	Příkaz ukončení práce END	114
12.3.2.2	Příkaz ukončení práce QUIT	115
12.3.2.3	Příkaz ukončení práce SAVE	115
12.3.3	Příkazy pro prohlížení a opravy položek	115
12.3.3.1	AUTOSAVE - automatické uchování změn	116
12.3.3.2	BOTTOM - jdi na poslední větu	116
12.3.3.3	CHANGE - provedení změny	116
12.3.3.4	DELETE - vypuštění jedné nebo několika vět	116
12.3.3.5	DSTRING - vypuštění vět do daného řetězce	117
12.3.3.6	FORMAT - nastavení zobrazovacího režimu	117
12.3.3.7	HELP - příkaz pro výpis informací o příkazu či chybě	117
12.3.3.8	INPUT - příkaz pro vkládání nových vět	117
12.3.3.9	LINEMODE (NUMBER) - nastav sloupce pro číslování	118
12.3.3.10	LOCATE - najdi větu s požadovaným řetězcem	118
12.3.3.11	NEXT - pohyb v souboru směrem ke konci	118
12.3.3.12	RENUMBER - příkaz přečíslování souboru	118
12.3.3.13	TABSET - definice tabulátoru	118
12.3.3.14	TOP - nastav na začátek souboru	119
12.3.3.15	UP - pohyb v souboru směrem k začátku	119
12.3.3.16	VERIFY - definice charakteristik zobrazení	119
12.3.3.17	X,Y - uschovej a použij příkaz	119
12.3.3.18	ZONE - nastavení pracovního rozsahu ve větě	120
12.3.3.19	= - opakování naposledy zadaného příkazu	120
12.3.3.20	? - zobrazení naposledy zadaného příkazu	120
12.4	Kompilace z vyšších programovacích jazyků	120
12.4.1	Příkaz ANAF - požadavek na předběžnou analýzu programu	120
12.4.2	Příkaz FTN - požadavek na kompilaci zdrojového programu	120
12.4.3	Příkazy pro ladění v jazyce PASCAL	122
12.5	Ostatní příkazy TSS	122
12.6	Souhrnný příklad práce v TSS	122
13.	Stručný popis jazyka PASCAL/DOS-4/JS	125
13.1	Příklad napsání a spuštění programu pod systémem DOS-4/JS	125
13.1.1	Mezery v programu	127
13.1.2	Poznámky	127
13.1.3	Přízpůsobivá (konformní) pole jako parametry	127
13.1.4	Standardní typy	127
13.1.5	Identifikátory	128
13.1.6	Doplňky jazyka	128
13.1.7	Rozšíření jazyka	129

13.2	Ovládání překladače pomocí řídicích povelů	129
Dodatek 1.	Příkazy a vnitřní funkce FORTRANu (P. Šik)	131
Dodatek 2.	Příkazy a vnitřní funkce PASCALu (L. Trávníček)	140
Literatura		143