

Obsah	
Úvod	1
Kapitola 1 - Základy AutoCADu Release13	7
Grafický mód AutoCADu - základní pojmy	8
Stavová řádka	8
Příkazová řádka	8
Značky, ikony souřadnicového systému	8
Řádek menu	9
Standardní nástroje	9
Posuvné panely	9
Rolující sloupec	9
Stavový řádek	9
Obrazovkové menu	10
Uživatelská rozhraní	10
Řádek menu a roletová menu - DOS	10
Ikonová menu - DOS	11
Dialogové panely	11
Způsoby zadávání příkazů a dat	13
Zadávání souřadnic a úhlů	14
Způsoby výběru objektů	15
Pomocný soubor pro nápovědu - ACAD.HLP	17
Souřadnicové systémy	17
Entity ve výkresu	18
Způsoby uchopení entit	20
DIAUCHOP (DDOSNAP)	21
Nastavení vlastností výkresu a entit	23
Příkaz JEDNOTKY	23
Příkaz DIAJEDN	24
Kreslicí pomůcky	25
Základní obslužné příkazy	26
Ukládání DXF, ACIS, 3DS, WMF a BMP souborů	27
Příkaz KONFIG	31
Příkaz KOMPILUJ	31
Příkaz SOUBORY	31
Příkaz PREFERENCE	31
Příkaz ZPRÁVA	32
Příkaz VEN	32
Příkaz KONEC	32
Vlastnosti entit	32
Barva	32
Typ čáry	34
Hladiny	36
Zdvih	40
Uživatelský souřadnicový systém	41
Meze výkresu	45
Další obslužné příkazy	45

Opakované volání příkazů.....	45
Vrácení a obnovení příkazů.....	46
Přejmenování pojmenovaných objektů.....	48
Rušení pojmenovaných objektů.....	49
Časové informace.....	49
Přechod do DOSu.....	50
Informace o výkresu.....	50
Výkresový a modelový prostor.....	51
Výkresový prostor a výřezy.....	52
Typy souřadnic.....	53
Externí reference.....	53
Kapitola 2 - Práce s obrazovkou.....	55
Regenerace obrazovky.....	56
Ovládání kontrolních značek.....	56
Vyplněné entity.....	56
Posouvání výkresu.....	57
Změna velikosti zobrazené části.....	57
Rychlý ZOOM.....	60
Zoom pod Windows.....	61
Sokolí oko.....	62
Nastavení pohledu.....	63
Pojmenované pohledy výřezů.....	64
Dynamické prohlížení 3D objektů.....	65
Nastavení výřezů obrazovky.....	68
Výkresový a modelový prostor - vícenásobné výřezy.....	71
Vícenásobné výřezy a viditelnost hladin.....	74
Nastavení viditelnosti hladin ve Windows.....	74
Skrytí neviditelných hran.....	75
Průniky 3D objektů.....	76
Stínování a rendrování.....	76
Kapitola 3 - Kreslení.....	79
Než začnete kreslit.....	80
Bod.....	81
Přímkové entity.....	81
Úsečka.....	81
Křivka.....	82
Multičára.....	84
Polopřímka.....	85
Stopa.....	86
Mnohohelník.....	86
2D deska.....	87
Obloukové entity.....	87
Oblouk.....	87
Kružnice.....	88

Mezikruží.....	89
Elipsa	90
Kreslení volnou rukou.....	91
Základní entity a jejich zdvih.....	93
Spline - vyhlazené křivky	93
Přímkové a rotační plochy	94
3D plocha	94
3D síť	95
Plocha mezi okrajovými hranami.....	95
Přímková plocha.....	96
Plocha pomocí trajektorie a směru	97
Obecná síť.....	97
Rotační plocha	98
Předdefinované 3D objekty.....	98
Booleovské operace	99
Sjednocení	99
Rozdíl	100
Průnik	100
Regiony - Oblasti	101
Tvary	101
Načtení symbolů	102
Objemy.....	103
Tvorba jednoduchých objektů	103
Základní tělesa.....	104
Uživatelské tvary těles.....	106
Natočení a posun objemových objektů	108
Analýza objemových těles, materiálové vlastnosti	110
Povrch objemových těles.....	110
Fyzikální vlastnosti.....	110
Skrytí neviditelných hran	111
Průřez tělesa	112
Odříznutí tělesa	113
Kapitola 4 - Editace.....	115
Výběr entit	116
Dialogový panel pro výběr objektů	118
Filtrování entit.....	119
Skupiny objektů	120
Informace o entitách	121
Vlastnosti jedné entity	121
Informace o všech objektech ve výkresu.....	122
Stav výkresu	122
Souřadnice bodu	122
Poloha dvou bodů.....	123
Plocha a obvod	123
Odstranění objektů	124
Mazání objektů	124

Indexy entit.....	124
Automatická editace pomocí uzlů.....	124
Výběr entit s uzly	125
Kopírování a posun objektů	128
Kopírování přes schránku.....	129
Vyjmutí objektů z výkresu	130
Zkopírování objektů do schránky.....	130
Vlepení objektu ze schránky do výkresu.....	130
Pravouhlé a kruhové pole.....	130
Pole ve 3D	132
Paralelní kopírování	132
Zrcadlení	133
Zrcadlení 3D objektů.....	134
Natoční objektů.....	135
Natočení 3D objektů.....	135
Změna rozměrů objektů a kót	136
Prodloužení objektů k hraně.....	137
Prodlužování okótovaných objektů	138
Ořezání objektů k hraně	139
Ořezávání okótovaných objektů	140
Změna délky objektů.....	140
Změna měřítka objektů	141
Změna vlastností entit	142
Změna jedné entity	143
Změna více entit	144
Dialogová obsluha	144
Přerušení čar.....	145
Zaoblení a zkosení hran	146
Zaoblení.....	146
Zaoblení dvou objektů.....	147
Zaoblení 2D křivek.....	147
Zkosení	149
Zkosení u dvou přímek.....	149
Zkosení celé křivky	149
Rozdělení entity	150
Rozdělení na zadaný počet úseků.....	150
Rozdělení podle zadaných délek úseků	151
Rozložení objektů	152
Editace křivek	152
Entity typu křivka	153
Entity typu 3D křivka	157
Editace 3D sítí.....	158
Editace multičar	160
Editace stylů multičar.....	161
Editace splinů.....	162

Kapitola 5 - Bloky a atributy	163
Význam bloků.....	164
Tvorba bloků.....	164
Uložení bloku do adresáře	166
Načtení bloku do výkresu	166
Dialogový panel pro vkládání bloku	169
Vícenásobné vkládání bloku	170
Atributy	171
Význam atributů	171
Definování atributů.....	171
Definování atributů v dialogu.....	174
Předefinování atributů	174
Viditelnost atributů.....	174
Editace atributů.....	175
Příkaz ATREDIT	175
Individuální editace atributů.....	175
Globální editace atributů	177
Příkaz DIATR.....	178
Zápis hodnot atributů do souboru.....	178
Příkaz DIATREXT	180
Externí reference	181
Odstřihnutí externí reference.....	183
Trvalé připojení	184
Kapitola 6 - Kótování	185
Základní pojmy u kótování	186
Kótovací text	187
Lineární kótování	189
Kótování úhlů.....	191
Kótování oblouků a kružnic.....	193
Odkazové čáry	194
Geometrické tolerance	196
Staničení.....	196
Kótovací proměnné	197
Uživatelské hraniční značky	202
Kótovací styl	202
Kótovací styl a externí reference.....	203
Nastavení dialogovými panely.....	204
Příkaz DIAKÓTY.....	204
Kapitola 7 - Šrafování	209
Šrafovací vzory	210
Šrafovací hranice	210
Tři šrafovací režimy	211
Příkaz ŠRAFY	212
Příkaz HŠRAFY.....	213

Hranice šrafování	213
Kapitola 8 - Zpracování textu	217
Styl písma.....	218
Psaní textů.....	219
Odstavcový text.....	221
Dynamický text	223
Jednořádkový text.....	223
Rychlý textový režim	223
Textové editory	224
Textový editor ve Windows	224
Editace textu příkazem ZMĚNA	225
DIAMODIF	225
DIAEDIT	226
Nestandardní symboly	227
Kontrola pravopisu.....	228
Vytvoření uživatelského slovníku	228
Kapitola 9 - Instalace a konfigurace	229
Systémové požadavky.....	230
Instalace AutoCADu.....	230
Konfigurace AutoCADu	231
Konfigurace videodispleje.....	231
Konfigurace digitizéru a myši	231
Konfigurace plotru	234
Konfigurace provozních parametrů.....	235
Proměnné prostředí	237
Kapitola 10 - Formáty a výměnné soubory	238
CDF a SDF formáty	238
Formát DXF	238
Zápis DXF formátu	239
Čtení formátu DXF.....	239
Popis formátu DXF	240
Kódy a struktura DXF formátu	250
Formát DXB.....	251
Formát SLD	253
Kapitola 11 - Proměnné AutoCADu	254
Zadávání systémových proměnných.....	254
Přehled systémových proměnných	254
Kapitola 12 - Rendrování	269
Skrytí čar	270
Stínování	271
Rendrování.....	271

Světla při rendrování.....	272
Materiál a rendrování.....	273
Scény.....	274
Preference rendrování.....	275
Statistika rendrování.....	275
Kapitola 13 - Uživatelské panely.....	277
Tvorba nástrojových panelů.....	278
Kapitola 14 - Příkazy.....	281
Obsah.....	291

