Inhalt

Motti	vii
Auswahl und Beschreibung von Weg- und Landusten.	1.4
Danksagung	
Vorwort	vi
se instances the Senga Make Senga Se	
1. Der Bewegungsrahmen	
1.1 Raum	
1.2 Unterwegssein	6
1.3 Spuren und Wege	
1.4 Barrieren und Übergänge	
energe all Wissonsspeicher 22W zah ist nigelauffer 110	
2. Die Orientierungshilfen	
2.1 Elementare Hinweiszeichen	
2.1.1 Wegmarkierungen	
2.1.2 Ortsangaben	
2.1.3 Richtungsangaben	
2.1.4 Hinweise auf Barrieren	
2.2 Überblicksdarstellungen	
2.2.1 Standortdarstellungen	
2.2.2 Landkarten	
2.2.3 Hör- und tastbare Darstellungen	53
3. Kognitive Aspekte der Raumorientierung	58
3.1 Das Zusammenspiel von Zeichen und Wissen	
3.1.1 Wissensarten auf der Objektebene	
3.1.2 Wissensarten auf der Darstellungsebene	
3.2 Beschilderung zwischen Hilfe und Hindernis	
3.3 Das Verstehen unbekannter Zeichen	
3.4 Täuschungen und ihre Aufdeckung	72
3.4.1 Irrtümer und Missverständnisse	
3.4.2 Absichtliche Täuschungen	74

4. Linguistische Aspekte der Raumorientierung	79
4.1 Orts-, Richtungs- und Entfernungsangaben	79
4.1.1 Auswahl und Beschreibung von Weg- und Landmarken	
4.1.2 Richtungsangaben	82
4.1.3 Entfernungsangaben	84
4.1.4 Bewertung von Wegen	85
4.1.5 Interaktion von Wegbeschreibung und Vorwissen	87
4.2 Linearisierungsstrategien	
4.3 Weg-, Wander- und Landschaftsmetaphern	93
4.3.1 Unterwegssein: Weg- und Wandermetaphern	94
4.3.2 Landschaftsmetaphern	
5. Kulturhistorische Aspekte der Raumorientierung	104
5.1 Die Geschichte der Orientierungshilfen	104
5.2 Wegenetze als Wissensspeicher	112
Orientierungshillen 20 1 Geneamus Hinweiszeichen 20	
6. Orientierung in Informationsräumen	118
6.1 Die Struktur von Informationsräumen	118
6.2 Elementare Hinweiszeichen in Informationsräumen	122
6.3 Überblicksdarstellungen von Informationsräumen	125
6.4 Unterwegssein im realen Raum und in Informationsräumen	127
7. Ausblick	129
2., briverårkierte Auflage 2011 2.2011 - Atautlanbuca Variao Brinste Nan Große	
Literatur	134