

## OBSAH

<b>DÍL 1. ÚVODNÍ INFORMACE</b>	<b>7</b>
1. Předmluva	7
2. Koncepce učebního textu, struktura úloh a konvence použité při tvorbě textu	9
<b>DÍL 2. SYSTÉM IDRISI PRO WINDOWS</b>	<b>11</b>
1. Charakteristika systému	11
1. Základní vlastnosti systému IDRISI	11
2. Některé speciální rysy systému IDRISI	12
3. Vzdělávací podpora systému IDRISI	14
4. Jazyková podpora IDRISI	15
5. Zkušenosti se systémem IDRISI	16
2. Obsluha systému	17
1. Koncepce systému	17
a) Základní obrazovka IDRISI pro Windows	17
b) Přístup k programovým modulům	19
c) Nastavení pracovního adresáře	19
d) Práce s dialogovými okny IDRISI	20
e) Přístup k systému nápovědy (Help)	21
2. Datové modely (mapové vrstvy)	21
a) Názvy mapových vrstev	21
b) Datové soubory mapových vrstev	22
c) Mapové vrstvy a hodnotové soubory	22
3. Struktura souborů mapových vrstev	23
a) Obrazové/rastrové soubory	23
b) Obrazové dokumentační soubory	25
c) Vektorové soubory	28
d) Vektorové dokumentační soubory	29
e) Atributové (hodnotové) soubory	30
f) Dokumentační soubory hodnotových souborů	31
4. Další typy souborů	33
a) Symbolové a paletové soubory	33
b) Soubory parametrů souřadnicového systému	34
c) Soubory skupin (skupinové soubory)	34
d) Soubory mapových kompozic	34
5. Zobrazování map a mapových vrstev	35
b) Mapové okno	37
c) KOMPOZÉR	40
d) Tisk - práce s tiskárnou	44
e) Tvorba znaků (symbolů)	45
f) Tvorba palet	46
g) Prohlížeč médií	46
h) Interakční zobrazování, zjišťování a využívání údajů	46
6. Definování polohy	50
3. Programové moduly Idrisi pro Windows	53
1. Prostředí (Environment)	53
>ENVIRON	53



>Seznam modulů	53
>Ochrana proti přepisu	53
>Nástrojová lišta	54
>Stavová lišta	54
>Zobrazovat prostředky	54
>Preference	54
2. Soubor (File)	54
>LIST (Seznam )	54
>DESCRIBE (Popis obsahu souboru)	55
>DOCUMENT (Editace obsahu souboru )	55
>Správce souborů	55
>Tisk	56
>Spuštění makra	56
>Položka Uživatelem definované	56
>Submenu Zobrazení obsahu souborů	56
>Submenu Import/Export	57
3. Zobrazit	61
>DISPLAY	62
>ORTHO	62
>COMPOSIT	62
>Prohlížeč médií	62
>SEPARATE	62
>ILUMINATE	62
>HISTO	62
>STRETCH	62
>Tvorba znaků	63
>Tvorba palet	63
>Preference zobrazení	63
4. Nabídka Analýza	63
>Nabídka Databázové dotazy	64
>Matematické operátory (mapová algebra)	67
>Distanční operátory	68
>Kontextové operátory	70
>Statistika	71
>Zpracování obrazu	74
>Podpora rozhodování	81
>Analýza změn/Časové série	83
5. Přeformátování	84
>CONVERT	85
>PROJECT	85
>RESAMPLE	85
>WINDOW	85
>EXPAND	85
>TRANSPOS	85
>LINEGEN	85
>Konverze Rastr/Vektor	86
6. Vstup dat (Data entry)	87
>EDIT	87
>ASSIGN	87



>INITIAL	87
>UPDATE	87
>UTMREF	87
>Databázové nástroje	88
>Interpolace povrchů	88
7. Okno (Window)	89
>Zobrazení bez překrývání (dlažba)	89
>Zobrazení s překrýváním (kaskáda)	89
>Uspořádání ikon	89
>Zavři vše	89
8. Help (Pomoc)	89
>Obsah	89
>Užití helpu	89
>O IDRISI pro Windows	90
<b>DÍL 3. ZÁKLADNÍ VÝUKOVÁ CVIČENÍ</b>	<b>91</b>
<b>1. Ovládání Systému Idrisi pro Windows</b>	<b>91</b>
0. Jak pracovat	91
1. IDRISI pro Windows - Prostředí	92
2. Zobrazovací systém	95
<i>Informace o obrazových souborech: moduly LIST a DESCRIBE</i>	95
<i>DISPLAY-Spouštěč mapové kompozice</i>	96
<i>KOMPOZER</i>	97
<i>Palety</i>	97
<i>Legendy</i>	99
<i>Změna velikosti legendy a rámu vrstvy</i>	100
<i>Parametry zvětšení / Transfokace (Zoom) / Operace okno</i>	101
<i>Další interakční zobrazení objektů</i>	102
<i>Základy vektorového zobrazení</i>	102
<i>Ortografické zobrazování a možnosti převrstvení obrazových souborů</i>	104
<i>Preference zobrazení</i>	105
3. Mapová kompozice	106
4. Palety, znaky a změna měřítka	109
<i>Tvorba palet</i>	110
<i>Tvorba znaků</i>	112
<i>Vytváření textových vrstev a textových znakových souborů</i>	112
<i>Automatické odstupňování dat</i>	115
<b>2. Úvod do kartografického modelování</b>	<b>119</b>
<b>3. Analýza v GIS</b>	<b>121</b>
5. Databázové dotazy	121
6. Distanční a kontextové operátory	133
7. Automatizování analýz pomocí maker	140
8. Frikční vzdálenosti (cost distances) a nejlevnější trasy (least-cost pathways)	143
9. Mapová algebra	150
10. Databázové nástroje	159
<i>Prohlížení dat</i>	160
<i>Polohově specifikované databázové dotazy</i>	161
<i>Zobrazení databázových atributů</i>	163
<i>Atributově specifikované databázové dotazy - filtr</i>	164



<b>DÍL 4. ZÁKLADY ZPRACOVÁNÍ OBRAZOVÝCH DAT</b>	<b>167</b>
<b>4. Zpracování obrazových dat</b>	<b>167</b>
11. Úvodní operace s obrazovými daty	167
12. Řízená klasifikace	173
<i>Trénovací množiny (vytváření metodou digitalizace polygonů na obrazovce)</i>	174
<i>Vytvoření souborů signatur</i>	175
<i>Klasifikace snímků na základě vytvořených souborů signatur</i>	177
<i>Klasifikace metodou pravoúhelníků</i>	177
<i>Klasifikace metodou minimální vzdálenosti</i>	179
<i>Klasifikace metodou maximální pravděpodobnosti</i>	181
13. Analýza hlavních komponent	184
14. Neřízená klasifikace	186
<i>Tvorba syntézy v nepravých barvách (false colour composite)</i>	187
<i>Neřízená klasifikace se širokými třídami</i>	187
<i>Neřízená klasifikace s úzkými třídami</i>	187
<b>DÍL 5. LITERATURA</b>	<b>190</b>
1. Použitá literatura	190
2. Literatura k podrobnějšímu studiu	190