

O b s a h

0. Úvod	1
1. Objekty	2
Úlohy a problémy ke kapitole 1	14
2. Systémy	15
Úlohy a problémy ke kapitole 2	24
3. Procesy	27
Úlohy ke kapitole 3	36
4. Hierarchická struktura	45
Příloha kapitoly 4 - Řešení procesu šachovnice	58
Úlohy ke kapitole 4	65
5. Úlohy	67
6. Číslicové počítače	76
Příloha kapitoly 6 - generace počítačů	86
7. Operační systém AMOS pro počítače IQ 151	89
8. Jazyk Pascal pro IQ 151	121
Příloha kapitoly 8 - Tabulka typů proměnných v Pascalu OS AMOS	176
9. Seznam literatury	181