

## OBSAH

Úvod .....	3
1. Základné pojmy .....	5
2. Cesty na grafoch .....	16
3. Konštruktívne úlohy teórie grafov .....	45
4. Alokačné úlohy .....	58
5. Havárijne strediská .....	66
6. Kapacita dopravnej siete .....	75
7. Rovinné grafy a farbenie grafu .....	94
8. Nezávislá množina, klika a pokrytie grafu .....	103
9. Metódy a úlohy matematického programovania .....	109
10. Formulácia úlohy lineárneho programovania .....	111
11. Metóda riešenia úloh lineárneho programovania .....	121
12. Dopravná úloha .....	132
13. Priradovací problém .....	146
14. Formulácia úloh celočíselného programovania a metódy riešenia .....	155
15. Metódy sečných nadrovín .....	158
16. Kombinatorické metódy celočíselného programovania .....	163
17. Dodatky .....	170
Literatúra .....	177