

OBSAH

Úvodem	7
Jak gamifikovat krásnou literaturu na chytrém telefonu <i>Marcin Skrabka</i>	11
Andreas Steinhöfel: Rico, Oskar a přízraky <i>Tamara Bučková</i>	21
Mrkev ho vcucila pod zem <i>Jana Segi Lukavská</i>	35
Africké příběhy v centru Evropy <i>Jana Jiroušková</i>	59
Ladislav Sutnar: Shapes <i>Václav Šlajch</i>	67
Psst, už se jen dívej <i>Eva Brázdová Toufarová</i>	75
Obrázky, které otevírají lidem oči a srdce <i>Pavčina Lišovská</i>	95
Interaktivní knížka jako cesta ke čtenářství <i>Karolína Babíčková</i>	109
Grafický román pro děti bez jediného slova <i>Ondřej Hausenblas</i>	117
Seznamte se s galerií <i>Petra Bubeníčková</i>	133
Ilustrácia a text príbehu <i>Brigita Lehoťanová</i>	141
Čeští, nebo němečtí vypravěči příběhů? <i>Radek Malý</i>	157