

Obsah

Úvod	15
Čím je tato kniha o Photoshopu odlišná?	16
Usnadněné pokročilé techniky	17
Poznámky k verzi, operační systémy a ostatní detaily.....	17
Jak z této knihy dostat co nejvíce.....	18
Část I: Vstupujeme do digitální temné komory	19
1. Automapa Photoshopu	21
1.1 Seznamujeme se s Photoshopem	22
1.1.1 Nástroje pro výběr	22
1.1.2 Nastavujeme volby nástrojů	24
1.1.3 Pracujeme s paletami.....	24
Pracujeme se skupinami palet.....	25
Přeskupujeme palety	26
Zachováváme pozice palet.....	26
1.2 Vybíráme předvolby programu.....	27
1.2.1 Všeobecné předvolby	28
1.2.2 Předvolby zpracování souborů	29
[CS] Ignorovat tag profilu EXIF	29
[CS] Povolit Formát velkého dokumentu (.psb)	30
Maximalizovat kompatibilitu souborů PSD	30
[v.7] Zapnout funkce workgroup.....	30
[CS] Povolit skupinovou správu souborů Version Cue	30
1.2.3 Zobrazení a kurzory	30
1.2.4 Zásuvné moduly a odkládací disky	32
1.2.5 Paměť a vyrovnávací paměť obrazu	33
1.3 Prohlížíme si obrázky	33
1.4 Zobrazujeme pravítka a vodítka	35
1.5 Zobrazujeme mřížku.....	36

2. Pixely, kanály a další digitální záhady	37
2.1 Z malinkých pixelů vznikají velké obrázky	38
2.2 Kolik pixelů potřebujete?.....	39
2.2.1 Pixely a tisková kvalita	39
2.2.2 Pixely a velikost obrazovky	41
2.2.3 Pixely a velikost souboru.....	42
2.2.4 Kolik pixelů máte?	43
2.3 Barva jako matematika	44
2.3.1 Barva ze světla: RGB	45
2.3.2 Variace na téma: HSB	46
2.3.3 Tiskové vzorce: CMY a CMYK	47
2.3.4 CIE Lab: teoretický model	47
2.3.5 Stupně šedi: nejen černobílá.....	48
2.4 Obrazové kanály: vyhledávání údajů	48
2.5 Kdy změnit barevný režim	51
2.6 Bitová hloubka: jak hluboko bych měl zajít?	51
3. Otevřete a zorganizujte si své fotografické soubory	53
3.1 Používáme Prohlížeč souborů	54
3.1.1 Základy Prohlížeče souborů.....	54
Přizpůsobujeme zobrazení miniatur	56
Přizpůsobujeme podokno Metadata	56
Nastavujeme předvolby Prohlížeče souborů CS	57
Organizování a odstraňování obrazových souborů	58
3.1.2 Vyhledávání fotografií v CS	59
3.1.3 Přidáváme klíčová slova pro snazší vyhledávání.....	61
3.2 Otevíráme obrazové soubory	63
3.2.1 Pracujeme se soubory Camera Raw	64
3.2.2 Naskenování fotografií do Photoshopu	66
3.2.3 Importování souborů přímo z digitálního fotoaparátu.....	67
3.3 Vytváříme nové obrazové plátno	68
3.3.1 Upravujeme velikost plátna	69
3.3.2 Otáčíme plátno (a váš obrázek)	71

Část II: Základy Photoshopu 73

4. První kroky: chráňte a ořezávejte 75

4.1 Chráníme své originály 76	
4.1.1 Volby formátu souborů 77	
4.1.2 Volby uložení pouze pro Photoshop 78	
4.2 Sledujeme a vracíme změny 80	
4.2.1 Používáme paletu Historie 81	
4.2.2 Pořizujeme snímky historie 82	
4.3 Ořezáváme své obrázky 83	
4.3.1 Používáme nástroj oříznutí 84	
4.3.2 Ořezáváme na konkrétní velikost nebo poměr stran 85	
4.3.3 Ořezáváme s přesností 86	
4.3.4 Ořezáváme podle barvy 87	
4.3.5 Ořezáváme na nepravidelný tvar 87	

5. Polní příručka k volbám stop a ovladačům barvy 91

5.1 Vybíráme volby stop 92	
5.2 Zužujeme vaše volby stop 93	
5.2.1 Velká trojka: velikost, tvar a tvrdost 93	
5.2.2 Režimy prolnutí 95	
5.2.3 Krytí 95	
5.2.4 Rozprašovač a hustota 96	
5.2.5 Dynamika stopy 96	
5.3 Vybíráme barvy popředí a pozadí 98	
5.3.1 Přizpůsobujeme barvu obrázku pomocí kapátky 99	
5.3.2 Nastavujeme barvy pomocí okna Výběr barvy 99	
5.3.3 Používáme paletu Barvy 101	
5.3.4 Skladujeme barvy na paletě Vzorník 102	

6. Výběrová editace: maskování ve Photoshopu 105

6.1 Rozumíme výběrem ve Photoshopu: masky naruby 106	
6.1.1 Výběrový žargon: masky, nástroje pro výběr a okraje výběru 106	
6.1.2 Zeslabení versus přesné okraje výběru 107	
6.1.3 Vyhlazený okraj výběru 109	
6.2 Vybíráme správnou techniku výběru pro daný úkol 110	

6.3 Vybíráme obdélníkové nebo eliptické oblasti	112
6.4 Vybíráme pomocí nástrojů laso	114
6.4.1 Vytváříme libovolné výběry pomocí lasa	115
6.4.2 Vybíráme mnohoúhelníkové tvary	115
6.4.3 Vybíráme mezi rozhraními pomocí magnetického lasa	117
6.5 Upravujeme výběry	119
6.5.1 Přesouváme výběr	119
6.5.2 Vybíráme dodatečné pixely	120
6.5.3 Odznačujeme pixely	121
6.5.4 Vytváříme výběry s průsečíkem	121
6.5.5 Obracíme výběr	121
6.5.6 Otáčíme a deformujeme výběry	123
7. Účinné techniky výběru	125
7.1 Vybíráme podobně zbarvené oblasti	126
7.1.1 Klepání na pixely pomocí kouzelné hůlky	126
7.1.2 Používáme příkaz Rozsah barev	128
Vyberte rozsah barev nebo netisknutelné barvy	130
Vybírejte uvnitř výběru	131
7.2 Vybíráme světla a stíny	132
7.3 Vybíráme jako profíci: režim rychlá maska	133
7.3.1 Základy rychlé masky	134
7.3.2 Pokročilý kurz rychlé masky	136
Maskujeme rozsáhlé oblasti pomocí příkazu Vyplnit	136
Vytváříme prolnutou masku	136
Vytvořte přechodovou masku	138
„Vykubáváme“ vlasy (a srst!)	140
7.4 Chráníme výběry	141
8. Vrstvy: nejlepší zbraň editorů fotografií	145
8.1 Představujeme vrstvy	146
8.1.1 Centrála vrstev: paleta Vrstvy	148
8.1.2 Ovladače Režim prolnutí, Krytí a Výplň	149
8.2 Vytváříme vícevrstvou fotografickou koláž	151
8.2.1 Krok 1: Kombinujeme fotografie	151
8.2.2 Odstraňujeme nežádoucí pixely na vrstvě	153

8.2.3 Krok 3: Upravujeme polohu prvků na vrstvě	155
Přesouváme prvky na vrstvě	155
Manipulujeme s více vrstvami najednou.....	157
Otáčíme vrstvu	157
Měníme pořadí nakupení vrstev	158
8.2.4 Krok 4: Přidáváme stíny pomocí stylů vrstvy.....	159
8.3 Používáme vrstvy v retušovací komoře	161
8.3.1 Vytváříme vrstvy za účelem úprav.....	161
8.3.2 Skrýváme části vrstvy pomocí masky vrstvy	162
8.3.3 Aplikujeme úpravy pomocí vrstvy úprav	164
8.4 Osvobozujeme vrstvu pozadí	166
8.5 Slučujeme vrstvy	166
8.6 Zachováváme vrstvy.....	167

Část III: Expoziční techniky a použití barev 169

9. Příliš světlé? Příliš tmavé? Žádný problém!..... 171

9.1 Provádíme rychlé změny pomocí režimů Závoj a Násobit	172
9.2 Upravujeme expozici pomocí nástroje Úrovně.....	174
9.2.1 Analyzujeme expozici a kontrast	174
9.2.2 Aplikujeme nástroj Úrovně.....	175
9.2.3 Aplikujeme opravu slábnoucí expozice	179
9.3 Získáváme větší kontrolu pomocí nástroje Křivky	180
9.4 Zesvětlujeme a ztmavujeme.....	185

9.4.1 Bělíme zuby pomocí nástroje zesvětlení.....	186
9.4.2 Zvýrazňujeme oči pomocí nástroje ztmavení	187

9.5 Šetříme čas pomocí nástroje Stíny a světla 188

10. Když se dobré barvy pokazí 193

10.1 Odstraňujeme červené oči	194
10.2 Neutralizujeme barevný odstín pomocí příkazu Úrovně	195
10.3 Posouváme vyvážení barev	198
10.3.1 Variace: jednoduchý přístup k vyvážení barev.....	198
10.3.2 Vyvážení barev: nástroj profesionála.....	201
10.3.3 Remixujeme barvy pomocí selektivní barvy	203

10.4 Upravujeme sytost	206
10.4.1 Aplikujeme příkaz Odstín a sytost.....	207
10.4.2 Aplikujeme změny sytosti pomocí houby	209
 11. Více triků s barvami.....	 211
11.1 Nahrazujeme barvu objektu	212
11.1.1 Přebarvujeme pixely pomocí příkazu Odstín a sytost	212
11.1.2 Nanášíme nové barvy	214
11.2 Aplikujeme virtuální hřejivé a chladivé filtry	215
11.2.1 Používáme fotografický filtr verze CS	215
11.2.2 Vytváříme efekty filtrů postaru.....	217
11.3 Nahrazujeme pozadí	219
11.3.1 Vrháme stín.....	221
11.3.2 Vytváříme texturovaná a vzorovaná pozadí	222
11.4 Převádíme barevné fotografie na krásky ve stupních šedi.....	224
11.4.1 Převádíme do modelu stupňů šedi.....	224
11.4.2 Získáváme šedou z jediného kanálu.....	225
11.4.3 Vytváříme vlastní směsi ve stupních šedi pomocí míchání kanálů	228
11.5 Vytváříme starobylé a ručně barvené efekty	230
 Část IV: Retušovací techniky.....	 235
 12. Odstranění skvrn a jiné retušovací práce	 237
12.1 Zakrýváme problémové oblasti.....	238
12.1.1 Klonujeme přes vady	238
Seznamujeme se s klonováním.....	238
Aplikujeme klonovací razítko	240
12.1.2 Vyťukáváme pixely pomocí retušovacího štětce.....	243
12.1.3 Šetříme čas sešíváním	246
Aplikujeme nástroj záplata.....	246
Vytváříme vlastní záplaty	249
12.2 Opravujeme vypálená světla.....	251
12.3 Zmírnějeme šum, zrnění a komprimační artefakty.....	255

13. Práce s objektivem: úpravy perspektivy a ohniska 259

13.1 Vyrovnáváme horizont	260
13.2 Korigujeme sbíhavost	263
13.3 Zostřujeme ohnisko	268
13.3.1 Aplikujeme filtr Doostřít	271
13.3.2 Zintenzivňujeme zaostření pomocí nástroje zostření	273
13.4 Rozmazáváme ohnisko	275
13.4.1 Rozmazáváme rozsáhlé oblasti pomocí Gaussovského rozostření	275
13.4.2 Vytváříme odstupňovaný rozostřovací efekt	277
13.4.3 Používáme filtr verze CS Rozostření objektivu	280
13.4.4 Zjemňujeme zaostření pomocí nástroje rozostření	283

Část V: Průvodce fotografa výstupem 289

14. Správa barev bez záhad 291

14.1 Pevně se chápeme správy barev	292
14.1.1 Profilujeme svůj monitor	293
14.1.2 Profilujeme svou tiskárnu.....	296
14.1.3 Profilujeme svůj skener či fotoaparát.....	297
14.1.4 Vkládáme profily do obrazových souborů.....	299
14.2 Zavádíme nastavení správy barev.....	300
14.2.1 Volba nastavení	301
14.2.2 Volby v oblasti Pracovní prostory.....	301
14.2.3 Zásady správy barev	302
14.2.4 Volby převodu a Rozšířená nastavení	303
14.3 Kontrolní náhled: prohlížíme si výstupní barvy	304

15. Tiskněte a sdílejte své fotografie 307

15.1 Vytváříme překrásné výtisky.....	308
15.1.1 Nastavujeme velikost tisku a rozlišení	308
15.1.2 Tiskneme z Photoshopu	309
15.1.3 Tiskneme sady obrazů a stránky miniatur	313
15.1.4 Připravujeme soubory pro komerční tisk	316
15.1.5 Ukládáme soubory TIFF pro nakladatelské účely	316

15.2 Připravujeme fotografie pro web	319
15.2.1 Nastavujeme velikost zobrazení	319
15.2.2 Ukládáme soubory JPEG	320
15.2.3 Předcházíme barevným posunům u příkazu Uložit pro Web	325
15.2.4 Vytváříme online galerii.....	327

Rejstřík 331