

OBSAH

1.	Úvod	1
1.1	Rozdělení počítačů podle architektury	1
1.2	Kategorie počítačů	4
1.2.1	Personální počítače	5
1.2.2	Mikro a mini počítače uživatelského typu	8
1.2.3	Střediskové počítače, superpočítače	9
1.3	Programové vybavení	11
2.	Struktura počítače	18
2.1	Paralelní architektury	20
2.2	Operační paměti	24
2.3	Vnější paměti	29
2.4	Periferní zařízení	33
2.4.1	Tiskárny	33
2.4.2	Zobrazovací zařízení	36
2.4.3	Grafická vstupní a výstupní zařízení	38
2.4.4	Komunikační adaptéry	41
2.4.5	Ostatní vstupně výstupní zařízení	41
2.5	Počítačové sítě	42
3.	Systémové programové vybavení	44
	Operační systém	44
3.1.1	Základní pojmy	45
3.1.2	Operační systém MS-DOS	49
3.2	Editační programy	57
3.3	Sestavovací programy a knihovny	58
3.4	Překladače a programovací jazyky	62
3.4.1	Překladače	62
3.4.2	Přehled vyšších programovacích jazyků	64
4.	Počítačová aritmetika	69
4.1	Zobrazování celých čísel	69
4.2	Zobrazování čísel v pohyblivé řádové čárce	72
4.3	Operace nad celými čísly	74
4.4	Operace nad reálnými čísly	75
5.	Datové typy	77
5.1	Jednoduché datové typy	80
	Ovícení	94
5.2	Základní strukturované datové typy	96
5.2.1	Typ množina	96

5.2.2	Typ pole	100
5.2.3	Typ záznam	109
5.2.4	Typ soubor	115
	Cvičení	124
5.3	Typ ukazatel	126
5.4	Seznam	130
	Cvičení	137
5.5	Zásobník	139
5.6	Fronta	142
5.7	Tabulka	147
5.8	Grafy a stromy	154
	Cvičení	161
6.	Algoritmy	164
6.1	Algoritmizace	165
6.2	Složitost algoritmů	168
6.3	Zvládnutelné a nezvládnutelné algoritmy	173
6.4	Algoritmická neřešitelnost problémů	184
6.5	Základní algoritmy řazení	188
6.5.1	Řazení výběrem mezního prvku	190
6.5.2	Řazení vkládáním	191
6.5.3	Řazení zaměňováním	195
6.5.4	Adresové řazení	197
6.5.5	Řazení rozdělčováním	199
6.5.6	Řazení slučováním	201
6.5.7	Řazení na vnějších pamětech	203
	Cvičení	205
	Literatura	207