

## Obsah

0. Úvod .....	1
1. Riešené úlohy .....	3
1.1. Problém najvhodnejšieho trojuholníka .....	3
1.2. Krivky rozpustnosti kyseliny trihydrogenboritej .....	14
1.3. Problém triangulácie N-uholníka .....	21
Riešenie pomocou metódy s návratom .....	22
Riešenie pomocou dynamického programovania .....	37
2. Úlohy pre základné programovanie .....	52
2.1. Jednoduché cykly .....	52
2.2. Vložené cykly, matice, vektory .....	57
2.3. Použitie procedúr, rekurzia .....	69
2.4. Súbory .....	74
2.5. Zoznamy .....	77
2.6. Systematické prehľadávanie, metóda s návratom .....	81
3. Úlohy podľa tematických celkov .....	83
3.1. Geometria .....	83
3.2. Celé čísla .....	95
3.3. Numerické metódy .....	106
3.4. Postupnosti, texty, vety, slová .....	108
3.5. Grafy, stromy, systémy ciest .....	114
3.6. Hry .....	122
3.7. Zo života našich inštitúcií .....	128
3.8. Výrazy, programy, polynómy .....	130
3.9. Gramatiky, jazyky .....	135
4. Literatúra .....	138
5. Dodatok : MS-DOS pre začiatočníkov. Príručka používateľa	
Predslov .....	D-1
1 Osobný počítač typu IBM PC .....	D-2
Trochu histórie .....	D-2
Počítač typu IBM PC a kompatibilný s IBM PC .....	D-3
2 Operačný systém MS-DOS .....	D-5
Čo je operačný systém .....	D-5
Konceptia MS-DOS .....	D-6
Komponenty MS-DOS .....	D-7

3	Začíname pracovať s MS-DOS .....	D-10
	Zavádzanie MS-DOS .....	D-10
	Dátum a čas .....	D-11
	Prompt a aktuálna jednotka .....	D-12
	Ukončenie práce s MS-DOS .....	D-14
4	Príkazy MS-DOS .....	D-15
	Rozdelenie príkazov MS-DOS .....	D-15
	Editovanie príkazov .....	D-17
	Presmerovanie vstupu a výstupu, filtre a rúra .....	D-18
	Niektoré príkazy pre prácu so súbormi .....	D-20
	Niektoré príkazy pre prácu s disketami .....	D-23
	Príkazy pre prácu s adresármi .....	D-26
5	Dávkové spracovanie .....	D-33
	Register .....	D-37