

OBSAH

0 autorech	5	Tvorba inzerátu ve Flashi	46
Techničtí redaktoři a korektoři	9	Začlenění flashové upoutávky do HTML	48
Než se pustíte do čtení	10	Spoluráce s jinými servery	50
Jak vytěžit z této knihy co nejvíc	10	Nyní zkuste toto	51
Konvence užité v publikaci	10		
Rádi bychom znali vaše názory	11		
1 Dynamická tvorba www stránky	12	4 Elektronické haiku s trochou zábavy s mixováním zvuku	52
Funguje to následovně	13	Funguje to následovně	53
Příprava k práci	14	Příprava k práci	54
Aby tlačítka fungovala	14	Vytvoření základní mřížky	54
Použití MovieClipLoader k načtení obsahu	16	Tvorba mixovacího rozhraní	56
Užití TextField.StyleSheet pro aplikaci CSS	18	Přidávání zvuků	58
Využití objektu LoadVars k nahrání externího textu	20	Skriptování hudebních políček	60
Vytvoření sdílené knihovny položek	23	Skriptování přehrávací hlavy	61
Projekt v akci	25	Skriptování tlačítek PLAY a STOP	62
Nyní zkuste toto	27	Přidání ovladače pro kontrolu hlasitosti	66
		Všechno dáme dohromady	67
		Nyní zkuste toto	69
2 Vytvoření interaktivní prezentace se zabudovanou funkcí tisku	28	5 Návrh a hodnocení hry bludiště ve stylu Pac-Man	70
Funguje to následovně	29	Funguje to následovně	71
Příprava k práci	30	Příprava k práci	72
Nastavení šablony	30	Vytvoření úvodu hry – intro	72
Odstranění položek a vrstev	30	Vydlaždičkování bludiště	73
Vkládání nových položek	31	Detekce kolize	77
Vytvoření animace použité při přechodu	33	Pohyb postavy	80
Vytvoření přechodu mezi slidy	34	Přidání zvuku	83
Nastavení MovieClip tak, aby fungoval mezi slidy	36	Počítání skóre	84
Příprava celé prezentace pro tisk	39	Nyní zkuste toto	85
Nyní zkuste toto	42		
3 Okouzlení uživatelů transparentní, ve Flashi vytvořenou reklamou	44	6 Vytvoření navigačního 3D prostředí se třídami ActionScript 2	86
Funguje to následovně	45	Funguje to následovně	87
Příprava k práci	46	Příprava k práci	88
Nastavení plochy	46	Tvorba třídy Generic	88
		Tvorba třídy Clip pro řízení viditelných prvků	89
		Třída Camera pro uchování globální proměnné	90
		Třída Scene pro ovládání vlastností scény	91