

# **Stručný obsah**

<b>Část 1: 3D Studio Release 4</b>	<b>55</b>
1. Začínáme.....	56
2. Prostředí 3D Studia .....	62
3. Nastavení 3D Studia.....	76
4. Rozbalovací nabídka.....	102
5. Panel nástrojů.....	144
<b>Část 2: 2D Shaper</b>	<b>155</b>
6. 2D Shaper.....	156
<b>Část 3: 3D Loftter</b>	<b>201</b>
7. 3D Loftter.....	202
<b>Část 4: 3D Editor</b>	<b>273</b>
8. 3D Editor .....	274
<b>Část 5: Keyframer</b>	<b>437</b>
9. Keyframer.....	438
<b>Část 6: Editor materiálů</b>	<b>565</b>
10. Editor materiálů .....	566
<b>Část 7: Programové moduly</b>	<b>605</b>
11. Externí IPAS moduly .....	606
12. Image Browser.....	620
13. Camera/Preview.....	626
14. Inverzní kinematika .....	638
15. Keyscript.....	656
16. Textový editor.....	670
<b>Část 8: 3D Studio v síti</b>	<b>681</b>
17. Síťový rendering .....	682
18. 3D Studio a AutoCAD.....	690
19. Jiné programy pro animaci a vizualizaci scén na PC .....	694
20. 3D Studio v Internetu .....	706
21. Seznam chybových hlášení.....	710