Obsah

I. díl - Popis jazyka

1 Úvod do jazyka Turbo Pascal 7
1.1 Elementy jazyka 8
1.1.1 Základní elementy 8
1.1.1.1 Základní symboly 9
1.1.1.2 Rezervovaná slova 9
1.1.1.3 Standardní identifikátory 10
1.1.1.4 Oddělovače 10
1.1.1.5 Řádky programu 10
1.1.2 Elementy definované programátorem 10
1.1.2.1 Identifikátory 11
1.1.2.2 Čísla 11
1.1.2.3 Řetězce znaků 12
1.1.2.4 Poznámky 12
1.1.2.5 Direktivy kompilátoru 13
1.2 Pascalský program a základní pojmy 13
1.2.1 Struktura pascalského programu 13
1.2.2 Objekty programu 14
1.2.2.1 Datové objekty 15
- datové typy
- proměnné
- konstanty
1.2.2.2 Algoritmické objekty - procedury 17
1.2.2.3 Datově-algoritmické objekty - funkce 20
1.2.3 Příkazy 21
1.2.4 Návěstí 22
2 Realizace dat 23
2.1 Popis datových elementů 23
2.1.1 Standardní (předdefinované) elementy 23
- celé číslo
- reálné číslo
- Boolean
- char
2.1.2 Elementy definované programátorem 26
- interval
- typ definovaný výčtem
2.1.3 Ordinalita a konverze mezi ordinálními datovými typy 28
2.2 Popis abstraktních datových elementů 29
2.2.1 Datový typ string (řetězec znaků) 30
2.2.2 Datový typ set (množina) 33
2.3 Popis datových struktur 35
2.3.1 Popis sekvence - typ record (záznam) 35
2.3.2 Popis selekce - variantní část záznamu 37
2.3.3 Popis iterace 37
2.3.3.1 Datový typ array (pole) 39
2.3.3.2 Datový typ file (soubor) 41
2.3.3.2.1 Obecný soubor 42
2.3.3.2.2 Textový soubor 44

2.3.3.2.3 Přímý přístup ke složkám souboru 47
2.3.3.2.4 Netypový soubor 48
2.4 Realizace dynamických proměnných 49
2.4.1 Datový typ pointer (ukazatel) 49
2.4.2 Manipulace s dynamickou proměnnou 50
2.5 Typové konstanty 52
2.5.1 Elementární typové konstanty 52
2.5.2 Konstanty pole 53
2.5.3 Konstanty záznam 53
2.5.4 Konstanty množina 54
2.6 Kompatibilita a konverze mezi datovými typy 54
3 Realizace operací 56
3.1 Realizace elementárních operací 56
3.1.1 Výrazy 56
3.1.2 Přiřazování hodnot 58
3.1.3 Prázdný příkaz 58
3.1.4 Abstraktní operace (příkaz procedury) 59
3.2 Realizace operačních struktur 59
3.2.1 Sekvence (složený příkaz) 59
3.2.2 Selekce (příkazy if a case) 60
3.2.3 Iterace (příkazy for, repeat a while) 61
4 Procedury a funkce 64
4.1 Parametry procedur a funkcí 64
4.2 Deklarace procedur a funkcí 66
4.3 Volání procedur a funkcí 67
4.4 Standardní procedury a funkce 67
5. Programové jednotky 69
5.1. Použití programové jednotky... 69
5.2. Tvorba programové jednotky 70
5.3. Standarní programové jednotky 72
6. Překrývání programových segmentů 77

II. díl - Použití kompilátoru Turbo Pascalu 80

1. Integrované programové prostředí kompilátoru 81
1.1. Přehled použití a voleb IDE Turbo Pascalu 81
1.2. Používání menu Turbo Pascalu 86
2. Přehled voleb hlavního menu 93
3. Použití editoru 110
4. Ladění programu 120
4.1. Okénka a volby používané při ladění 122

III. díl - Třídění a přímý přístup k datům v Turbo Pascalu 130

1. Třídění - Turbo Pascal Sort 130
2. Přímý přístup k datům - Turbo Pascal Access System 140

Přílohy:
----

0 - Přehled syntaxe jazyka 159
1 - Direktivy kompilátoru 165
2 - Chyby při běhu programu 174
3 - Chyby vstupu/výstupu 176