

OBSAH

	strana
1. ÚVOD	5
2. MATEMATICKÝ POPIS MODELOVANÝCH PLOCH	7
2.1 Přístupy k matematickému popisu ploch	7
2.2 Coonsův popis záplaty	10
2.3 Béziérův popis bikubické záplaty	17
2.4 Vztah mezi Coonsovým a Béziérovým vyjádřením bikubické záplaty	20
3. PROGRAMOVÝ SYSTÉM COONS	22
3.1 Geometrické základy programového systému COONS	22
3.1.1 Objekty	22
3.1.2 Napojování záplat	24
3.1.3 Translační a rotační plochy	30
3.1.4 Transformace objektů	36
3.2 Popis programové struktury systému COONS	37
Modul TRANSFORM	39
Modul CREATE	42
Modul MODIFY	51
Modul PICT	63
Modul FILES a READ	66
Modul HELP	69
4. POUŽITÍ PROGRAMOVÉHO SYSTÉMU COONS	71
4.1 Omezení	71
4.2 Možnosti užití	72

	strana
4.3 Příklady ploch vytvořených systémem COONS	74
VÝHODY JAZYKA PASCAL PRO IMPLEMENTACI SYSTÉMU COONS	92
5.1 Stručná charakteristika předností jazyka PASCAL	92
5.2 Příklady uspořádání údajové základny systému COONS	94
ZÁVĚR	101
TERATURA	102