

Obsah

1. Ošetření chyb pomocí výjimek	14
1.1. Základní výjimky	15
1.2. Zachycení výjimky	17
1.3. Vytváření vlastních výjimek	19
1.4. Specifikace výjimek	22
1.5. Standardní výjimky jazyka Java	28
1.6. Úklid v klauzuli finally	30
1.7. Omezení výjimek	36
1.8. Konstruktory	39
1.9. Porovnávání výjimek	42
1.10. Shrnutí	44
1.11. Cvičení	44
2. Vstupy a výstupy v jazyce Java	47
2.1. Třída File	47
2.2. Vstup a výstup	53
2.3. Přidávání atributů a užitečných rozhraní	54
Čtecí a zapisovací třídy	59
2.4. Stranou ostatních: RandomAccessFile	62
2.5. Typická využití vstupně/výstupních proudů	63
2.6. Standardní vstup a výstup	70
2.7. Komprimace	73
2.8. Serializace objektů	79
2.9. Převod vstupu na tokeny	100
2.10. Shrnutí	114
2.11. Cvičení	115
3. Dynamická identifikace typů	117
3.1. Potřeba dynamické identifikace typů	117
3.2. Syntaxe RTTI	129
3.3. Reflexe: dynamické informace o třídě	132
3.4. Shrnutí	138
3.5. Cvičení	139
4. Tvorba oken a apletů	141
4.1. Základní aplet	143
4.2. Spouštění apletů z příkazového řádku	149

4.3. Vytvoření tlačítka	154
4.4. Zachycení události	155
4.5. Víceřádková textová pole	158
4.6. Rozmístění komponent na formuláři	159
4.7. Událostní model knihovny Swing	168
4.8. Katalog komponent knihovny Swing	177
4.9. Balení apletu do archivu jazyka Java	226
4.10. Programovací techniky	227
4.11. Vizuální programování a komponenty JavaBeans	232
4.12. Shrnutí	247
4.13. Cvičení	248
5. Podprocesy (vlákna)	251
5.1. Citlivá uživatelská rozhraní	251
5.2. Sdílení omezených prostředků	264
5.3. Blokování	278
5.4. Priority	293
5.5. Ještě jednou o rozhraní Runnable	305
5.6. Shrnutí	311
5.7. Cvičení	312
6. Distribuované výpočetní systémy	314
6.1. Síťové programování	315
6.2. Java Database Connectivity (JDBC)	332
6.3. Servlety	349
6.4. Java Server Pages	360
6.5. Vzdálené volání metod (RMI)	370
6.6. CORBA	376
6.7. Komponentový model Enterprise JavaBeans	384
6.8. Jini: distribuované služby	395
6.9. Shrnutí	400
6.10. Cvičení	400
7. Příloha A: Předávání a vracení objektů	402
7.1. Předávání odkazů	402
7.2. Vytváření místních kopií	405
7.3. Řízení duplikovatelnosti	421
7.4. Třídy jen pro čtení	430
7.5. Shrnutí	440
7.6. Cvičení	441

8. Příloha B: Přirozené rozhraní jazyka Java (JNI)	443
8.1. Volání přirozené metody	443
8.2. Přístup k funkcím rozhraní JNI: argument JNIEnv	447
8.3. Předávání a používání objektů jazyka Java	448
8.4. JNI a výjimky jazyka Java	450
8.5. JNI a podprocesy	451
8.6. Využívání staršího kódu	451
8.7. Další informace	451
9. Příloha C: Praktické rady pro programování v jazyce Java	452
9.1. Návrh	452
9.2. Implementace	457
10. Zdroje	462
10.1. Software	462
10.2. Knihy	462
Rejstřík	467