

Obsah

Úvod 15

Část 1 Funhouse

Kapitola 1 Vybudování jednoduchých objektů billboardu	23
Vytváření tvarů (shapes)	25
Nastavení hořícího pozadí billboardu	25
Práce na klaunově těle	50
Vytváření klaunových rukou	59
Vytvoření klaunovy hlavy	71
Závěrem	75
Kapitola 2 Dokončení billboardu	77
Vytvoření písmen nápisu Funhouse	78
Vytvoření objektů písmen.....	78
Malování objektů nápisu Funhouse	91
Dokončení billboardu.....	97
Práce s billboardem	97
Vytvoření instalací světel a sloupku billboardu a přiřazení osvětlení.....	111
Závěrem	140
Kapitola 3 Vytvoření okolního prostředí billboardu Funhouse a speciálních efektů	141
Vytvoření okolního prostředí billboardu Funhouse	142
Vytvoření animace kamery.....	142
Vytvoření pozadí	154
Přidání speciálních efektů.....	164
Vylepšování scény	185
Zjasnění barev billboardu	185
Osvětlení nápisu Funhouse	188
Závěrem	189
Kapitola 4 Dokončení animace projektu Funhouse	191
Animace objektu hlavy	192
Vytvoření animace objektů ruky	197
Vytvoření animace světel.....	209
Rozbití žárovky	213
Přidání blesků.....	224
Renderování animace	230
Závěrem	232

Část 2 Počítač pro zpracování voleb 2002

Kapitola 5 Vytvoření počítače pro zpracování voleb.....	235
Použití souboru aplikace Adobe Illustrator k vytvoření počítače pro zpracování voleb 2002	237
Opravy problémů, které se vyskytují v importovaných souborech	238
Změny velikosti a úpravy importovaných útvarů.....	239
Úprava prvku screen (obrazovky)	248
Úprava vrcholů prvku body (hlavní část).....	253
Práce s prvkem back foot (zadní opěrka)	258
Opravy stojanu, klávesnice a zbývajících opěrek.....	265
Závěrem.....	270
Kapitola 6 Sestavení počítače pro zpracování voleb 2002	271
Sestavení objektů.....	272
Objekt hlavní části.....	273
Stojan	278
Klávesnice	298
Monitor.....	301
Armatura	308
Připojení klávesnice k hlavní části	315
Připojení monitoru k hlavní části	326
Vytvoření hierarchie armatury monitoru.....	335
Závěrem.....	341
Kapitola 7 Přidání materiálů počítače pro zpracování voleb.....	343
Přidání materiálů pro počítač pro zpracování voleb	345
Vytvoření kovového materiálu pro hlavní část počítače pro zpracování voleb	345
Vytvoření materiálu pro ochrannou desku počítače pro zpracování voleb	349
Vytvoření materiálu pro obrazovku monitoru.....	359
Vytvoření okolního prostředí projektu pro volby 2002	369
Dokončení hierarchie	369
Vytvoření prvků instance počítače pro zpracování voleb	370
Vytvoření stropu s hvězdou z kruhů.....	372
Přidání světel a vytvoření podlahy	379
Závěrem.....	384
Kapitola 8 Animace a renderování počítače pro zpracování voleb 2002	385
Přidání hudby.....	386
Vytvoření animace scény.....	387
Naplánování animace podle návrhu scénáře a hudby.....	388
Animace prvního záběru	390
Animace druhého záběru.....	402
Animace třetího záběru	414
Animace čtvrtého záběru.....	421
Animace pátého záběru	432

Spojení renderovaných obrázků s hudbou	438
Závěrem	444

Část 3 TV 3 News Open

Kapitola 9 Tvorba prostředí zeměkoule.....	447
Tvorba objektů	448
Vytvoření drátěného objektu	449
Přidání globu a jeho prstenců	457
Použití osvětlení ve scéně	462
Použití materiálů na objekt globusu.....	466
Aplikace materiálu na objekty prstenců.....	477
Tvorba prostředí	479
Připojení nápisů.....	482
Závěrem	492
Kapitola 10 Animace okolo koule.....	493
Ozvučení scény	494
Animování kamery.....	496
Oživování scény	499
Osvětlení scény	505
Použití záře čočky	510
Závěrem	523
Kapitola 11 Dokončení projektu TV 3 News Open	525
Tvorba scény loga TV 3	526
Tvorba loga TV 3	528
Tvorba animovatelných žaluzií.....	539
Animace prostředí v pozadí.....	545
Připojení částí nápisu.....	551
Animování loga TV 3	554
Nastavení záře čočky	559
Závěrem	568

Část 4 Případové studie z reálného života

Případové studie z reálného života1: Millenium	571
Připravit, Nastavit, Spustit!	572
Tvorba animace.....	573
Záběr 1: hodiny.....	573
Záběr 2: Vějíř NBC	580
Záběr 3: Zeměkoule a hodiny	588
Záběr 4: Logo Millennium.....	592
Rendrování konečné kompozice	598
Případové studie z reálného života 2: NBC News Decision 2000.....	599
Tvorba přípravných studií.....	600

RingsA01.max.....	601
RingsB01.max.....	603
Práce s předlohou.....	604
Tvorba záběru 1	605
Prezidentská pečeť	606
Kolonáda a nápis NBC NEWS.....	611
Prostředí	611
Kameramani NBC NEWS.....	614
Několik dalších myšlenek	615
Tvorba záběru 2.....	616
Prstenec	616
Hlavy prezidentů	617
Dokončení scény	618
Tvorba záběru 3.....	618
Vějíř NBC	619
Budova Kongresu Spojených států	620
Prezidentská pečeť	620
Tvorba záběru 4.....	622
Řešení loga.....	622
Materiály	623
Zobrazení hotové animace.....	625
Případové studie z reálného života 3: Newsfront.....	627
Dokončení fáze předprodukce	629
První pokus o průlet	629
Druhý pokus o průlet.....	630
Úspěšný průlet.....	631
Konečná animace kamery	633
Vytvoření řezu vějíře NBC.....	634
Sestavení prostředí	636
Dokončení vějíře	638
Tvorba části s logem Newsfront.....	645
Tvorba animace pruhů.....	645
Vytváření větru.....	648
Vytváření loga Newsfront.....	649
Dodatek Obsah příloženého CD-ROMu.....	653
Systémové požadavky	654
Načítání souborů z CD	654
Soubory se cvičeními.....	654
Před spouštěním softwaru si přečtete toto	654