

O B S A H

Predslov	3
1. PROGRAMOVACIE JAZYKY	5
1.1 ROZDELENIE PROGRAMOVACÍCH JAZYKOV	6
1.1.1 Strojovo orientované jazyky	7
1.1.2 Strojovo nezávislé jazyky	8
1.2 PREHLAD PROGRAMOVACÍCH JAZYKOV VYŠŠEJ ÚROVNE	8
1.2.1 Algol 60	9
1.2.2 Fortran	9
1.2.3 Cobol	9
1.2.4 PL/1	10
1.2.5 Basic	10
1.2.6 Pascal	11
1.2.7 C - jazyk	11
1.2.8 ADA	12
1.2.9 Lisp	12
1.2.10 Ostatné programovacie jazyky	12
2. TECHNICKÉ A PROGRAMOVÉ VYBAVENIE OSOBNÝCH POČÍTAČOV	13
2.1 VŠEOBECNE O OSOBNÝCH POČÍTAČOCH	13
2.1.1 Pružné disky - diskety	16
2.2 KONFIGURÁCIA VÝPOČTOVÉHO SYSTÉMU	17
2.2.1 Systémová jednotka	17
2.2.2 Klávesnica	18
2.2.3 Zobrazovacia jednotka	20
2.2.4 Tlačiareň	20
2.3 OPERAČNÝ SYSTÉM MS-DOS A JEHO ZÁKLADNÉ PRÍKAZY	21
2.3.1 Základné interné príkazy MS-DOS	25
2.3.2 Základné externé príkazy MS-DOS	26
2.3.3 Dávkové súbory	30
2.4 NORTON COMMANDER verzia 3.00	31
2.4.1 Funkčné klúče a príkazy NC	34
2.4.2 Norton Utilities verzia 4.5	37
2.5 ARCHIVÁCIA PROGRAMOV	39
2.6 OCHRANA PRED POČÍTAČOVÝMI VÍRUSMI	41
3. TURBO PASCAL verzia 5.5	43
3.1 POPIS MENU TURBO PASCALU	43
3.1.1 Príkazy	43
3.1.2 Okná	44
3.1.3 Funkčné klávesy F1 ... F10	45

3.1.4	Funkčné klávesy v spojení s klávesom CTRL	46
3.1.5	Funkčné klávesy v spojení s klávesom ALT	46
3.1.6	Výber jednotlivých príkazov	47
3.1.7	Základné príkazy	47
3.1.7.1	Príkaz FILE	47
3.1.7.2	Príkaz EDIT	49
3.1.7.3	Príkaz RUN	49
3.1.7.4	Príkaz COMPILE	50
3.1.7.5	Príkaz OPTIONS	50
3.1.8	Direktívy prekladača	51
3.1.8.1	Prepínače	51
3.1.8.2	Parametrové direktívy	54
3.1.8.3	Podmienkové direktívy	56
3.1.8.3.1	Podmienkové symboly	56
3.1.8.3.2	Podmienky	56
3.2	POPIS JAZYKA TURBO PASCAL	57
3.2.1	Lexikálne jednotky jazyka TP	58
3.2.2	Štruktúra programu	60
3.2.3	Deklarácie	62
3.3	JEDNODUCHÉ ÚDAJOVÉ TYPY A TYP REŤAZEC	64
3.3.1	Štandardné údajové typy	64
3.3.2	Údajové typy definované programátorom	65
3.3.3	Údajový typ reťazec	65
3.4	VÝRAZY	66
3.4.1	Operátory	67
3.5	ŠTRUKTÚROVANÉ ÚDAJOVÉ TYPY A TYP UKAZOVATEĽ	69
3.5.1	Typ pole	69
3.5.2	Typ záznam	70
3.5.3	Typ množina	71
3.5.4	Typ súbor	71
3.5.5	Typ ukazovateľ	72
3.5.6	Kompatibilita typov	73
3.6	PRÍKAZY	74
3.6.1	Priradovací príkaz	75
3.6.2	Príkaz procedúry	76
3.6.2.1	Príkazy vstupu a výstupu	77
3.6.2.2	Vstupný súbor INPUT a procedúry		
Read, Readln		77
3.6.2.3	Výstupný súbor OUTPUT a procedúry		
Write, Writeln		81
3.6.2.4	Práca s textovými vstupnými a		
výstupnými súbormi		85
3.6.3	Prázdny príkaz	88

3.6.4	Príkaz skoku	88
3.6.5	Zložený príkaz	89
3.6.6	Podmienené príkazy	89
3.6.6.1	Príkaz if	89
3.6.6.2	Príkaz case	92
3.6.7	Príkaz cyklu	94
3.6.7.1	Príkaz while	94
3.6.7.2	Príkaz repeat	96
3.6.7.3	Príkaz cyklu for	97
3.6.8	Príkaz with	99
3.6.9	Procedúry a funkcie	100
3.6.9.1	Deklarácia procedúry	101
3.6.9.2	Náhrada formálnych parametrov	103
3.6.9.3	Funkcie	109
3.6.9.4	Procedurálne a funkcionálne parametre	113
3.7	BLOKOVÁ ŠTRUKTÚRA PROGRAMU	117
4.	MODULY	118
4.1	ŠTRUKTÚRA MODULU	119
4.1.1	Hlavička modulu	120
4.1.2	Interface časť	120
4.1.3	Implementačná časť	120
4.1.4	Inicializačná časť	121
4.1.5	Použitie modulov	121
4.2	ŠTANDARDNÉ MODULY	122
4.2.1	Štandardný modul SYSTEM	123
4.2.1.1	Procedúry EXIT, HALT, RUNERROR	124
4.2.1.2	Procedúry a funkcie pre dynamickú alokáciu	124
4.2.1.3	Konverzné funkcie	125
4.2.1.4	Aritmetické funkcie	126
4.2.1.5	Ordinálne procedúry a funkcie	127
4.2.1.6	Procedúry a funkcie pre prácu s reťazcami	128
4.2.1.7	Funkcie pracujúce s adresami a ukazovateľmi	129
4.2.1.8	Rôzne funkcie a procedúry	130
4.2.1.9	Štandardné procedúry a funkcie pre všetky súbory	131
4.2.1.10	Procedúry a funkcie pre súbory typu TEXT	133
4.2.1.11	Procedúry a funkcie pre netextové súbory	135

4.2.2	Štandardný modul PRINTER	136
4.2.3	Štandardný modul DOS	136
4.2.4	Štandardný modul CRT	137
4.2.4.1	Procedúry a funkcie modulu CRT	138
4.2.5	Štandardný modul GRAPH	144
4.2.5.1	Procedúry a funkcie pre prácu s modulom GRAPH	150
4.2.5.2	Procedúry pre organizáciu práce na obrazovke a vo videopamäti	152
4.2.5.3	Procedúry pre jednoduché kreslenie	153
4.2.5.4	Procedúry pre vyplňanie obrazcov	154
4.2.5.5	Procedúry a funkcie pre nastavovanie pozície kurzora, farieb a zisťovanie atribútov	155
4.2.5.6	Procedúry pre nastavenie štýlu a farby čiary a výplňového vzoru	157
4.2.5.7	Procedúry a funkcie pre prácu s textom v grafickom režime	158
4.2.5.8	Procedúry a funkcie pre odkladanie časti obrazovky do pamäti a spätné vykreslenie obrazu z pamäti na obrazovku	159
4.2.6	Orientácia súradníc v grafickom režime TP	160
4.2.7	Vstupy cez Read/Readln v grafickom režime	162
4.2.8	Viewport	162
4.2.9	Začiatok a mierka obrazovky	163
5.	RIEŠENÉ ÚLOHY	167

PRÍLOHY

A.	Prehľad príkazov MS-DOS	197
B.	Syntax jazyka Pascal	202
C.	Prehľad príkazov Turbo-prostredia	206
D.	Prehľad štandardných procedúr a funkcií Turbo Pascalu	208
E.	Tabuľka ASCII kódov	214
F.	Prehľad funkčných kľúčov a príkazov NC	216
G.	Niektoré frekvencie k procedúre Sound	218

LITERATÚRA	:	219
------------	-------------	-----