

# Obsah

Úvod .....	7
Vymezení pojmu digitální kompetence .....	11
Evropský rámec digitálních kompetencí pro občany: komentář k některým (nevysloveným) východiskům z pozice fenomenologické filosofie .....	15
18    Další přístupy	
19    Evropský kontext informační společnosti	
20    Vybrané myšlenkové struktury a jejich reflexe	
29    Závěr	
<b>Informační a datová gramotnost .....</b>	<b>31</b>
34    Vyhledávání informací a jejich filtrování	
38    Hodnocení informací	
42    Organisace informací	
<b>Komunikace a spolupráce .....</b>	<b>49</b>
50    Interakce skrze digitální prostředí	
54    Sdílení prostřednictvím technologie	
58    Zapojení se do aktivního občanství prostřednictvím digitálních technologií	
62    Spolupráce prostřednictvím digitální technologie	
67    Netiketa	
70    Správa digitální identity	
<b>Tvorba digitálního obsahu .....</b>	<b>75</b>
76    Vytváření digitálních objektů	
82    Integrace služeb a obsahu	
87    Licence a autorská práva	
91    Programování	
<b>Bezpečnost .....</b>	<b>97</b>
99    Ochrana zařízení	
103    Ochrana osobních dat	
107    Ochrana zdraví a psychické pohody	
112    Ochrana životního prostředí	
<b>Řešení problémů .....</b>	<b>117</b>
119    Řešení technických problémů	
123    Nalezení výzev a možnost jejich uskutečnění s technologiemi	
127    Kreativní využití technologií	
132    Nalezení mezer v digitálních kompetencích	
<b>Pracovní překlad DigComp 2.1 .....</b>	<b>137</b>
<b>Závěr .....</b>	<b>161</b>
<b>Seznam důležitých použitých zkratk .....</b>	<b>163</b>
<b>Použitá literatura .....</b>	<b>167</b>
<b>Summary .....</b>	<b>189</b>