

PŘEDMLUVA	3
ÚVOD	6
Cena výpočetní techniky	8
Mikroelektronika	10
Počet instrukcí potřebný pro realizaci jedné transakce	11
Podstata dálkového zpracování	12
Historie vývoje technologie přenosu dat	13
Distribuovaná data	16
Závěr a shrnutí	17
 1. SYSTÉM V OBECNÉM POJETÍ	20
1.1. Vymezení pojmu systém	20
1.2. Klasifikace systémů	23
 2. ÚVOD DO TEORIE OBECNÝCH SYSTÉMU	25
2.1. Přechod	25
2.1.1. Diference	25
2.1.2. Změna	26
2.1.3. Přechod	28
 2.2. Množina přechodů	37
2.2.1. Diskrétnost - spojitost, konečnost - nekonečnost, uzavřenost - otevřenost, dynamičnost - identičnost	39
2.2.2. Determinovanost - nedeterminovanost	39
2.2.3. Lineárnost - nelineárnost	41
2.2.4. Absolutnost - relativnost	42
2.2.5. Mocnina a průnik	44
2.2.6. Komplexnost - jednoduchost	46
2.2.7. Úplná - neúplná pozorovatelnost	50
 2.3. Kanonická zobrazení systému	52
2.3.1. Stroj bez vstupu, stroj se vstupem a jejich kanonické zobrazení	52
2.3.2. Metodika získávání kanonických zobrazení	53
 2.4. Některé aspekty abstraktního modelování determinovaných systémů	54
2.4.1. Konečné stochastické procesy a váhové funkce v,p	54
2.4.2. Vlastnosti stochastických procesů	57
2.4.3. Konečné markovovské procesy 1.-ho řádu v maticovém vyjádření a jejich paralelizmus se systémy	40
 3. OBECNÉ ZÁSADY PROJEKTOVÁNÍ SYSTÉMU	65
3.1. Hlavní etapy života nového systému	65
3.2. Fáze projektování obecného systému	67
3.2.1. Organizace a plánování - předběžné fáze projekce	67

3.2.2. Technické zadání a systém hodnocení variant projektu - výstupy fáze plánování	73
3.2.3. Syntéza - prvá fáze vlastní projekce	74
3.2.4. Analýza - druhá fáze vlastní projekce	76
3.2.5. Vzájemné porovnání a výběr nejlepší varianty	78
3.2.6. Rozhodování o dalším postupu	78
3.2.7. Formulace výsledků	79
3.2.8. Ukončení projekce	79
3.3. Práce menážerského týmu	80
3.4. Úloha projekce a algoritmus jejího řešení	82
4. SYSTÉMY DISTRIBUOVANÉHO ZPRAVÁNÍ DAT	84
4.1. Definice distribuovaného zpravávání	84
4.2. Typy spojení	85
4.3. Rozptýlené procesory	87
4.4. Distributivní zpracování	87
4.5. Přeprava dat	87
4.6. Neintegrované distribuce	87
4.7. Distribuované intelligence / distribuované zpracování	88
4.8. Horizontální distribuce / vertikální distribuce	89
4.9. Homogenní systémy / heterogenní systémy	92
4.10. Kooperativní provoz	92
4.11. Kombinace	92
4.12. Distribuovaná data	93
4.13. Zpracování, data a řízení	94
4.14. Návrh vnitřního uspořádání	95
4.15. Šestiboký diagram	95
4.16. Definice	97
5. FUNKČNÍ DISTRIBUCE	100
5.1. Volba umístění funkce	101
5.2. Důvody pro funkční distribuci	103
5.3. Třídy možnosti periferních zařízení	104
5.4. Možnosti distribuce intelligence správami spojů	105
5.5. Přehled důvodů pro funkční distribuci	107

6.	HIERARCHICKY DISTRIBUOVANÉ SYSTÉMY	109
6.1.	Kritéria pro zavedení dálkového zpracování dat	109
6.2.	Příklady hierarchických konfigurací	109
6.3.	Řízení technologických procesů	111
6.4.	Volně a těsně vázané konfigurace	111
6.5.	Mnohaúrovňové konfigurace	113
6.6.	Důvody pro hierarchické uspořádání konfigurace	114
7.	HORIZONTÁLNĚ DISTRIBUOVANÉ SYSTÉMY	116
7.1.	Diagramy prací	116
7.2.	Příklady horizontálně distribuovaných systémů	118
7.3.	Míra homogenity konfigurace	119
7.4.	Nekooperativní systémy	121
7.5.	Kooperativní systémy	122
7.6.	Systémy řízené jediným menážmentem	125
7.7.	Jemnější dělení práce	129
7.8.	Dělení pracovního zatížení	129
7.9.	Územní rozptýlení konfigurace	131
7.10.	Přenositelnost programového vybavení	131
7.11.	Důvody pro horizontální uspořádání počítačových sítí	131
8.	STRATEGIE ROZVOJE DISTRIBUOVANÉHO ZPRACOVÁNÍ DAT	134
8.1.	Šestiboký diagram strategie rozvoje	134
8.2.	Nebezpečí skrytá v neprofesionálním přístupu k rozvoji DZ	136
8.3.	Menažerské řízení	138
8.4.	Komplexní diagramy	141
8.5.	Postup návrhu DZ	143
8.6.	Plánování struktury	145
8.7.	Projektování shora nebo zdola	146
8.8.	Vymezení rámce pro rozvoj DZ	146

9.	B E Z P E Č N O S T , S P R Á V N O S T A O P R Á V - N Ě N O S T V S Y S T Ě M E C H S D I S T R I - B U O V A N Ě M Z P R A C O V Ě N Ě M D A T	148
9.1.	O c h r a n n ě v r s t v y	148
9.2.	R i z i k o v ě f a k t o r y	151
9.2.1.	T ř i c e s t y k m i n i m a l i z a c i r i z i k a	152
9.2.2.	M o ž n ě p ř i č i n y v z n i k u n e ž á d o u c í c h s i t u a c i	152
9.2.3.	O d h a d r i z i k a	153
9.2.4.	P r a v d ě p o d o b n o s t s o u č a s n ě h o v ý s k y t u m á l o p r a v d ě p o d o b n ý c h n e z á v i s l ý c h j e v ú	155
9.3.	H l a v n ě z á s a d y n á v r h u o c h r a n - n ý c h o p a t ř e n í	155
9.4.	K r y p t o l o g i e	158
9.4.1.	Z á k l a d n ě k r y p t o g r a f i c k ě p r i n c i p y	158
9.4.2.	K ó d o v a c í p o s t u p y	159
9.5.	P r o g r a m y p r o š i f r o v á n í d a t	164
9.5.1.	P r o g r a m y	164
9.5.2.	V y l o u č e n í o p a k o v a n é h o š i f r o v á n í	168
9.5.3.	P ř i d a v n ě z a b e z p e č e n í	168
9.5.4.	H l a v n ě z á s a d y š i f r o v á n í	168
9.6.	S t e g a n o g r a f i e	169
9.6.1.	U k r y t i j e d n ě z p r á v y d o d r u h é	170
9.7.	R o z d ě l e n ě d i s t r i b u o v a n é h o s y s - t é m u n a z a b e z p e č e n é a n e z a b e z - p e č e n é č á s t i	171
10.	D R U H Y V Ý P O Č T Ú V P R O C E S U P R O - J E K C E S Y S T Ě M U T E L E I N F O R M A T I K Y	172
10.1.	T ř i ú r o v n ě s l o z i t o s t i v ý p o č t ú v p r o j e k c i D Z	172
10.2.	P ř i k l a d p o s t u p u p r o j e k t o v á n í sítě D Z	174
11.	N A V R H O V Á N Ě D I A L O G Ú Č L O V Ě K A S E S Y S T Ě M Y T E L E I N F O R M A T I K Y	179
11.1.	D i a l o g j a k o o k n o d o s v ě t a i n - f o r m a c i	179
11.2.	M e t o d i k a n a v r h o v á n í d i a l o g ú	183
11.2.1.	I n f o r m a č n í t o k	183
11.2.2.	K a t e g o r i e d i a l o g ú	186
11.2.3.	T e c h n i c k ě v y b a v e n í	188
11.2.4.	S t r u k t u r a d i a l o g u	189
11.2.5.	C h y b y , p o r u c h y , b e z p e č n o s t	190
11.2.6.	S i m u l o v á n í d i a l o g u	191
11.2.7.	Z k o u š k a o d o l n o s t i d i a l o g u	191
11.3.	K a t e g o r i e o p e r á t o r ū t e r m i n á l ū	191
11.3.1.	Č a s t y / p ř i l e ž i t o s t n ý o p e r á t o r	192
11.3.2.	O p e r á t o r s p r o g r a m á t o r s k ý m i z k u š e n o s t m i	192
11.3.3.	I n t e l i g e n c e o p e r á t o r ū	192

11.3.4. Stupeň zaškolení operátorů	193
11.3.5. Aktivní a pasivní operátoři	193
11.3.6. Zprostředkující operátoři	194
11.3.7. Tabulka pro klasifikaci operátorů terminálů	194
11.3.8. Jednoduchost použití	195
11.3.9. Informační rozsah	195
 11.4. Doba odpovědi jako jeden z hlavních parametrů návratu datové komunikace v systému DZ	198
11.4.1. Rozdílné doby odpovědi v jednom a tomtéž systému	199
11.4.2. Rychlosť odpovědi	201
11.4.3. Ekonomické úspory	201
11.4.4. Psychologické aspekty ovlivňující dobu odpovědi	201
11.4.5. Uplatnění různých dob odpovědi	203
11.4.6. Příliš krátká doba odpovědi	204
11.4.7. Náhradní odpověď	204
11.4.8. Specifické situace v interakci člověka se systémem	205
11.4.9. Odchylky v dobách odpovědi	208
 12. OPTIMALIZACE STRUKTURY STROMOVÝCH DATOVÝCH SÍTÍ	209
12.1. Principy konstrukce nejkratších stromových sítí	209
12.2. Abstrakce a generalizace	212
12.3. Technika řešení	215
12.4. Příklad programového řešení optimalizace struktury stromových datových sítí	218
 13. ZÁKLADY TEORIE HROMADNÉ OBSLUHY PRO POTŘEBY PROJEKTOVÁNÍ SYSTÉMU DISTRIBUOVANÉHO ZPRACOVÁNÍ DAT	221
13.1. Úvod	221
13.2. Náhodné procesy	221
13.3. Poissonovský proces	222
13.4. Obecný proces vzniku	224
13.5. Procesy vzniku a zániku	225
13.6. Hromadná obsluha v nekonečné síti	226
13.7. Hromadná obsluha v konečné síti	228
13.8. Hromadná obsluha z m směrů	229
13.9. Hromadná obsluha z m směrů v konečné síti	231
13.10. Proč je výhodné vytvářet sítě distribuovaného zpracování dat	232
13.11. Úkoly a řešení	233

14.	ROZPRACOVÁNÍ TEORIE HRROMAD- NE OBSLUHY A METOD JEJÍHO VYUŽITÍ	236
14.1.	Obsluha s jedním obslužným zařízením - přehled základ- ních vztahů	236
14.2.	Prioryty bez přerušení obslu- hy	240
14.3.	Prioryty s přerušením obsluhy	244
14.4.	Obsluha s obslužnými zaříze- ními - přehled základních vztahů	245
14.5.	Konfidenční intervaly paramet- rů systému	257
14.6.	Výpočty podle Erlangova a gama rozdělení	257
14.7.	Cvičení k části (14.1 až 14.6)	
	LITERATURA	269