

# Obsah

<b>1 Úvod</b>	<b>10</b>
1.1 Zobrazení dat a typy počítačů . . . . .	10
1.2 Základní koncepce počítačů . . . . .	12
1.3 Logická algebra a logické obvody . . . . .	14
1.4 Některé vztahy a konvence . . . . .	18
1.5 Kódy a číselné soustavy . . . . .	19
<b>2 Organizace pamětí</b>	<b>23</b>
2.1 Některé základní pojmy . . . . .	23
2.2 Registry . . . . .	24
2.3 Hlavní paměť . . . . .	27
2.4 Organizace výběru paměťových míst . . . . .	32
2.5 Paměti permanentní, semipermanentní a ostatní . . . . .	36
<b>3 Aritmetika a aritmetická jednotka</b>	<b>38</b>
3.1 Polyadické číselné soustavy . . . . .	38
3.2 Vlastnosti polyadických soustav a číslic . . . . .	40
3.3 Převody čísel a zaokrouhlování . . . . .	42
3.3.1 Převod do polyadické soustavy . . . . .	42
3.3.2 Zaokrouhlování . . . . .	44
3.3.3 Převod z polyadické soustavy . . . . .	47
3.3.4 Převod mezi příbuznými soustavami . . . . .	47
3.4 Čísla v počítačích . . . . .	48
3.5 Sčítání a sčítáky . . . . .	51
3.6 Přenosy v paralelních sčítáčkách . . . . .	56
3.7 Odčítání, odčítáčky a sčítáčky - odčítáčky . . . . .	60
3.8 Zobrazení záporných čísel . . . . .	63
3.8.1 Doplňkový kód . . . . .	63
3.8.2 Inverzní kód . . . . .	69
3.8.3 Odčítání nezáporných čísel . . . . .	72
3.8.4 Přímý kód . . . . .	73
3.8.5 Kód s posunutou nulou . . . . .	75
3.9 Posuvy a změny řádové mřížky . . . . .	77
3.10 Desítkové kódy a operace . . . . .	80
3.10.1 Kód BCD . . . . .	82
3.10.2 Kódy $Ga + F$ . . . . .	85
3.10.3 Váhové kódy . . . . .	87
3.11 Násobení . . . . .	89
3.11.1 Násobení nezáporných čísel . . . . .	90
3.11.2 Násobení čísel záporných a nezáporných . . . . .	92

3.11.3 Použití soustavy s relativními číslicemi . . . . .	94
3.11.4 Paralelní násobičky . . . . .	98
<b>3.12 Dělení . . . . .</b>	<b>101</b>
3.12.1 Dělení nezáporných čísel . . . . .	102
3.12.2 Dělení záporných čísel . . . . .	107
3.12.3 Zvyšování rychlosti dělení . . . . .	109
<b>3.13 Pohyblivá řádová čárka . . . . .</b>	<b>111</b>
<b>3.14 Elementární funkce . . . . .</b>	<b>117</b>
3.14.1 Druhá odmocnina . . . . .	117
3.14.2 Goniometrické a cyklometrické funkce . . . . .	120
3.14.3 Jiné funkce . . . . .	122
<b>3.15 Méně obvyklé číselné soustavy . . . . .</b>	<b>123</b>
3.15.1 Nestandardní polyadické soustavy . . . . .	123
3.15.2 Nepolyadické soustavy (soustava zbytkových tříd) . . . . .	125
<b>3.16 Bezpečnostní kódy pro aritmetické operace . . . . .</b>	<b>127</b>
3.16.1 Kódy $GA$ a $GA + F$ . . . . .	128
3.16.2 Zbytkové kódy . . . . .	130
<b>4 Řadič počítače . . . . .</b>	<b>132</b>
4.1 Operační kód . . . . .	132
4.2 Přerušení . . . . .	136
4.3 Struktura řadiče a základní cyklus počítače . . . . .	139
4.4 Způsoby adresace . . . . .	143
4.5 Řízení základních operací . . . . .	148
4.5.1 Aritmetické a logické operace a přesuny . . . . .	149
4.5.2 Skoky . . . . .	151
4.5.3 Operace vstupu a výstupu . . . . .	154
4.6 Technická podpora supervizoru . . . . .	157
<b>5 Návrh řadičů . . . . .</b>	<b>162</b>
5.1 Popis činnosti řadiče . . . . .	162
5.2 Klasický řadič . . . . .	165
5.3 Mikroprogramovaný řadič . . . . .	169
5.4 Srovnání klasického a mikroprogramovaného řadiče . . . . .	175