

# Jazyk C

## O B S A H

Úvod	3
1. Dátové typy	4
1.1 Identifikátory . . . . .	4
1.2 Typy dát . . . . .	4
1.3 Konštanty. . . . .	5
1.4 Konverzie typov. . . . .	6
1.5 Pointery, polia. . . . .	7
1.6 Štruktúry dát. . . . .	10
1.7 Definovanie ďalších dátových typov . . . . .	12
2. Operácie	14
2.1 Aritmetické operácie a priradovacie príkazy. . . . .	14
2.2 Relačné operátory. . . . .	15
2.3 Logické hodnoty. . . . .	15
2.4 Logické operátory. . . . .	18
2.5 Bitové operácie. . . . .	19
2.6 Tabuľka priorít operátorov . . . . .	19
3. Programové štruktúry	21
3.1 Príkaz if. . . . .	21
3.2 Príkaz switch. . . . .	22
3.3 Príkaz cyklu while . . . . .	23
3.4 Príkaz cyklu for . . . . .	24

3.5	Príkaz cyklu do..while . . . . .	.27
3.6	Príkazy break a continue . . . . .	.27
3.7	Príkaz goto a návestia . . . . .	.28
4.	Programy, vstup a výstup, pamäťové triedy	29
4.1	Štruktúra programu - funkcie . . . . .	.29
4.2	Parametre príkazového riadku . . . . .	.38
4.3	Vstup a výstup . . . . .	.38
4.4	Pamäťové triedy. . . . .	.44
4.5	Niekoľko cvičných programov. . . . .	.46
4.5.1	Prehľadávanie poľa štruktúr. . . . .	.46
4.5.2	Funkcia vracajúca pointer. . . . .	.50
4.5.3	Spracovanie argumentu programu, práca s textovým súborom, dynamické pridelovanie pamäti. . . . .	.53
4.5.4	Rekurzívne volanie procedúry, použitie podmieneného príkazu (..)?: .	.60
4.5.5	Pointer na pointer . . . . .	.68
4.5.6	Pointer na funkciu . . . . .	.69
4.6	Prívlastky near, far a huge. . . . .	.74
5.	Štandardné funkcie	78
6.	Predprocesor jazyka a poznámky	93
6.1	Predprocesor jazyka . . . . .	.93
6.2	Niekoľko rád programátorovi. . . . .	103