

od		5
	Základné informácie	6
1.	Prvýkrát pri osobnom počítači	6
2.	Základná charakteristika programového systému LOTUS 1-2-3	9
2.1.	Startovanie systému LOTUS a formát tabuľky	10
2.2.	Pracovné režimy a funkčné klávesy	11
2.3.	Vkladanie údajov do tabuľky	12
2.4.	Systémové príkazy	13
3.	Vzorce a funkcie	15
3.1.	Pravidlá na tvorbu vzorcov a funkcií	15
3.2.	Rozdelenie operátorov a priorita vykonávania operácií	15
3.3.	Rekalkulácia	16
3.4.	Formát a druhy funkcií	16
3.5.	Relatívne a absolútne adresy	17
4.	Grafika v Lotuse	18
4.1.	Vytváranie grafov	18
4.2.	Tlač grafov cez komponent Print Graph	21
5.	Práca s databázou	22
5.1.	Možnosti a spôsob práce v databáze	22
5.2.	Databázové štatistické funkcie	23
5.3.	Výberové kritériá	23
5.4.	Príkazy pre prácu s databázou	24
6.	Programovanie v systéme LOTUS 1-2-3	25
6.1.	Druhy príkazov v makre	25
6.2.	Zápis makra	26
6.3.	Pomenovanie a štartovanie makra	26
	Riešené príklady	27
1.	Vloženie údajov, vzorcov a funkcií do tabuľky, jej úprava, tlač, uchovanie na médiu a výber z média	27
	Príklad č. 1	28
	Príklad č. 2	33
	Príklad č. 3	36
	Príklad č. 4	38
	Príklad č. 5	40
	Príklad č. 6	43
	Príklad č. 7	45
	Príklad č. 8	47
2.	Práca s viacerými súbormi, ochrana údajov v tabuľke	49
	Príklad č. 9	49
	Príklad č. 10	53



## 2.3. Finančné funkcie

Príklad č. 11

Príklad č. 12

Príklad č. 13

Príklad č. 14

## 2.4. Retazcové funkcie

Príklad č. 15

## 2.5. Matematické výpočty

Príklad č. 16

Príklad č. 17

## 2.6. Grafická interpretácia lotusovskej tabuľky

Príklad č. 18

Príklad č. 19

## 2.7. Databázové spracovanie údajov v Lotuse

### 2.7.1. Databázové štatistické funkcie, princíp zostavovania výberových kritérií

Príklad č. 20

Príklad č. 21

Príklad č. 22

### 2.7.2. Príkaz DATA a jeho podpríkazy

Príklad č. 23

Príklad č. 24

Príklad č. 25

Príklad č. 26

Príklad č. 27

Príklad č. 28

Príklad č. 29

Príklad č. 30

Príklad č. 31

## 2.8. Analýza zmien výsledkov v závislosti od zmien vstupných hodnôt - analýza "What if"

Príklad č. 32

## 2.9. Práca s príkazom pre tlač a jeho podpríkazmi

Príklad č. 33

## 2.10. Programovanie v Lotuse

### 2.10.1. Úvod do makropríkazov, tvorba a použitie jednoduchých makier

Príklad č. 34

Príklad č. 35

Príklad č. 36

Príklad č. 37



2.10.2. Práca s makropříkazmi pri automatizovanom spracovaní	
komplexnej úlohy, vytvorenie používateľského menu	187
Príklad č. 38	187
Príklad č. 39	193
Príklad č. 40	196
3. Neriešené príklady	206

#### Prílohy:

I. Kontrolné otázky	222
II. Index riešených príkladov	225
III. Prehľad funkčných klávesov	233
IV. Prehľad pracovných režimov	234
V. Prehľad často vykonávaných činností	235
VI. Prehľad funkcií	239
VII. Prehľad príkazov	245
VIII. Prehľad makropříkazov	255
Použitá literatúra	258