

Obsah

Úvodem	5
1. Digitální technologie v klasické muzejní prezentaci	6
2. Digitální technologie jako báze alternativní muzejní prezentace: on-line databáze a virtuální muzea	26
3. Mobilní aplikace muzeí a galerií	32
4. Využití digitálních technologií pro vzdělávání návštěvníků – e-learning	44
Závěrem	59
Literatura	61