

Obsah

1.	Úvod	8
2.	Počítačová grafika	11
3.	Technické podmínky pro počítačovou grafiku	18
3.1	Paměti počítače	21
3.2	Pevný disk	22
3.3	Pružné disky a další média	22
3.4	Klávesnice	25
3.5	Obrazovky	26
3.6	Karty, adaptéry	27
3.7	Myš	34
3.8	Tablety a digitizery	35
3.9	Skenery	37
3.10	Tiskárny	39
3.11	Plotry	41
3.12	Pracovní stanice	48
4.	CAD v architektuře	51
4.1	Kontinuita CAD	62
4.2	Zkušenosti se zaváděním CAD v architektonické kanceláři	66
4.3	Práce s grafickými podklady	71
4.4	Vyjádření prostoru počítačem	75
4.5	Vyjádření krajiny	87
4.6	Model	90
4.7	Přednosti užití metod CAD v architektuře	94
4.8	Interakce člověk - stroj	102
4.9	Umělá inteligence	105
4.10	Expertní systémy	111
5.	Grafické systémy	117

5.1	Skupina I	119
5.1.1	Grafický systém GS FEL	119
5.1.2	DANY	120
5.1.3	STRED	120
5.1.4	PÚDIS	131
5.1.5	Objemový modelář	132
5.2	Skupina II	133
5.2.1	GRADIS 2000	134
5.2.2	PC - DOGS	135
5.2.3	GRASS	137
5.2.4	SAPO	137
5.2.5	ORMUS II	138
5.2.6	AutoCAD, AutoSketch, AutoShade, Renderman, 3D Studio	138
5.2.7	CADKON	148
5.2.8	AcadGraph PALLADIO, LUMINA	153
5.2.9	Stavař	154
5.2.10	ArCADA	154
5.2.11	SPIRIT, FOTOMASS, FRESCO	154
5.2.12	ARCHITRION	156
5.2.13	SORP 3.0	157
5.2.14	MicroStation PC a nadstavby	159
5.2.15	ALLPLAN	162
5.2.16	MICADO	163
5.2.17	CATIA	163
5.2.18	FastCAD	164
5.2.19	StavCAD	164
5.2.20	ArchiCAD	165
5.2.21	Pro/ENGINEER	165
5.2.22	DesignCAD	166
5.2.23	Interior Partner	167
5.2.24	Mac Bravo	168
5.2.25	COSMOS/M	168
5.2.26	CADDS4X	169
5.3	Skupina III	169
5.3.1	VUNIG 81	169

5.3.2	DIGIKART, PC GEOdet	170
5.3.3	ATLAS	171
5.3.4	Map Grafix	173
5.3.5	Slimpac	174
6.	Praktické použití některých systémů	175
6.1	Operační systém MS-DOS	175
6.2	PC Shell	187
6.3	Uvedení do práce s AutoCADem	192
6.4	3D prostor AutoCADu	199
6.5	Prostorová tělesa	206
6.6	Práce s bloky v AutoCADu	210
6.7	Atributy bloků	214
6.8	Perspektivy v AutoCADu	220
6.9	Integrace s programem DrGenius	226
6.10	Uvedení do práce se systémem MicroStation PC	230
6.11	Uvedení do práce s databázovým systémem dBase III	244
7.	Pracoviště CAD	258
7.1	Hygienické požadavky	258
7.2	Viry a ochrana proti nim	262
8.	Počítačové umění	267
9.	Slovníček pojmů výpočetní techniky	278
10.	Literatura	292