

1 Obsah

1	Obsah	1
2	Úvod	3
3	Filosofie jazyka LOGO	4
3.1	Charakteristika LOGA z hlediska programování	4
3.2	Charakteristika LOGA z hlediska procesu vzdělávání	5
4	Programovací jazyk LOGO	8
4.1	Primitiva jazyka LOGO	8
4.2	Přehled primitiv jazyka LOGO	9
4.2.1	Grafické příkazy a funkce jazyka LOGO	9
4.2.2	Matematické operace a funkce jazyka LOGO	12
4.2.3	Příkazy a operace jazyka LOGO - pro práci s textem	13
4.3	Řídící konstrukce	16
4.3.1	Příkaz cyklu	16
4.3.2	Podmíněný příkaz	17
4.4	Procedura	19
4.4.1	Procedura se vstupem	21
4.4.2	Procedury s výstupem	24
4.5	Rekursivnost procedur	24
5	Řešení matematických problémů pomocí LOGA	28
5.1	Planimetrie	28
5.1.1	Pravidelné mnohoúhelníky	29
5.1.2	Parketáž	32
5.1.3	Symetrie geometrických útvarů	37

Obsah

5.1.4	Geometrické obrazce s konstantním obsahem	45
5.2	Modelování pohybu živočichů	46
5.3	Fraktály	51
6	Literatura	59