

# Obsah

---

I. Hry s kalkulátory	7
II. Operační registry	13
III. Matematické operace, které kalkulátor „umí“ provádět	21
IV. „Paměť“ neboli datový registr	27
V. Energie pro kalkulátory	31
VI. Matematické funkce na nejjednodušších kalkulátorech	43
VII. Na řadě jsou logaritmy	55
VIII. Mocnina čísla „e“	59
IX. Složitější kalkulátory	63
X. Faktoriály	69
XI. Programování	74
XII. Návěští (labeled)	82
XIII. Nepřímé adresování	89
XIV. Programové moduly	94
XV. Testování kapesních kalkulátorů	99