



Obsah

P. Předmluva

Co najdete v této knize	xii
Co byste měli znát dříve, než začnete číst tuto knihu	xii
Uspořádání knihy	xiii
Konvence použité v této knize	xiv
Poděkování	xv

1. Common Gateway Interface (CGI)

Co je CGI?	1
CGI aplikace	2
Formuláře	2
Brány	3
Virtuální dokumenty	4
Některé funkční CGI aplikace	5
Vnitřní chod CGI	6

Konfigurace serveru	8
Spouštění CGI skriptů	9
Programování v CGI	9
AppleScript (pouze Macintosh)	10
C/C++ (Unix, Windows, Macintosh)	10
C Shell (pouze Unix)	11
Perl (Unix, Windows, Macintosh)	11
Tel (pouze Unix)	12
Visual Basic (pouze Windows)	13
Zamyšlení nad CGI	13
Přehled knihy	13
2. Vstup do CGI skriptu	15
Úvod	15
Používání proměnných prostředí	16
Informace o serveru	17
Zjištění názvu klientského prohlížeče	18
Omezení přístupu pro specifické domény	20
Autentifikace a identifikace uživatelů	22
Odkud přicházíte?	25
Přístup ke vstupu formuláře	23
Řetězce dotazů	24
Jednoduchý formulář	26
Metody GET a POST	28
Zakódovaná data	29
Dodatečné informace o cestě	31
Jiné jazyky pod Unixem	32
C Shell	33
Tel	34
Jiné jazyky pod Microsoft Windows	35
Visual Basic	35
Perl pro Windows NT	35
Jiné jazyky na serverech Macintosh	36
AppleScript	36
MacPerl	37
Zkoumání proměnných prostředí	37

3. Výstup z CGI skriptu	39
Přehled	39
CGI a odezvové hlavičky	40
Hlavičky Accept_types a Content-type	41
Hlavička Content-length	42
Přesměrování serverů	44
Hlavičky Expires a Pragma	46
Stavové kódy	47
Kód „No Response“	48
Kompletní (nerozebrané) hlavičky	49
4. Formuláře a CGI	51
Značky HTML (HTML tags)	52
Značka Form	52
Pole obsahující text a hesla	52
Tlačítka Submit (Odešli) a Reset (Smaž)	53
Přepínací tlačítka a pole voleb	54
Nabídky a posuvné seznamy	57
Víceřádková textová pole	58
Stručný přehled formulářových značek	59
Posílání dat serveru	60
GET versus POST	61
Pochopení procesu dekódování	62
Návrh aplikací používajících formuláře v jazyce Perl	63
Kombinování grafiky a dotazů	68
Dekódování formulářů v jiných jazycích	70
C Shell (csh)	70
C/C++	72
C/C++dekódování pomocí knihovny uncgi	73
C/C++dekódování pomocí knihovny libcgi	74
Tel	77
Visual Basic	82
AppleScript	85

5. Server Side Includes (SSI)	89
Úvod	89
Konfigurace	91
Konfigurace SSI pro server CERN	92
Proměnné prostředí	92
Vložení standardního textu	94
Statistiky souborů	95
Spouštění externích programů	96
Spouštění CGI programů	97
Počítadlo uživatelských přístupů	97
Náhodné odkazy	99
Odpočítávání dnů do ...	100
Prizpůsobení SSI výstupů	102
Běžné chyby	103
6. Hypermediální dokumenty	105
Vytváření dynamických domovských stránek	105
Příklady CGI programů využívajících jazyk PostScript	108
Digitální hodiny	109
Vkládání více dynamických obrázků	112
Jiný příklad: Průměrné zatížení systému	113
Závěrečný postscriptový příklad: Analogové hodiny	117
Grafická knihovna gd	121
Digitální hodiny	122
Průměrné zatížení systému	124
Analogové hodiny	125
Grafické počítadlo	128
Příklady CGI programů využívajících aplikací gnuplot	132
Přístup k serveru WWW	133
Příklady CGI programů využívajících programový balík pgperl	138
Přístup k serveru WWW	138
Animace	142
Mechanismus pull ze strany klienta	143
Mechanismus pull ze strany serveru	145

7. Pokročilé formulářové aplikace	149
Knihy hostů	150
Průzkum/hlasování a výsečové grafy	158
Zpracování formuláře	160
Kreslení výsečového grafu	163
Formulářová aplikace kviz/test	171
Bezpečnost	189
8. Vzájemná interakce více formulářů	191
Skrytá pole	192
CGI Side Includes	199
CSI příkazy a skrytá pole	211
Trvalé "cookies" programu Netscape	213
9. Brány, databáze a vyhledávací/indexovací utility	215
UNIX Manual Page Gateway (Brána pro manuálové stránky Unixu)	215
Poštovní brána	226
Relační databáze	234
Úvod do jazyka SQL	255
Přístup k datům	236
Aktualizace databáze	237
Smazání informace	238
Sprite	239
Databáze zaměstnanců	239
Databáze studentů	246
Brána k databázi Oracle	261
Přístup k databázi Sybase	266
Prohledávací/Indexovací brána	271