

Obsah

0.1	Použité značení	3
0.2	Předmluva	4
1	Úvod	5
1.1	Základní pojmy a charakteristiky	5
1.2	Předpoklady vzniku moderních expertních systémů . . .	10
2	Reprezentace znalostí v expertních systémech	15
2.1	Význam pojmu "znalosti"	16
2.2	Produkční systémy	19
3	Programovací jazyky pro expertní systémy	26
3.1	Procedurální programování	26
3.1.1	Imperativní programování	28
3.1.2	Funkcionální programování	29
3.2	Neprocedurální (deklarativní) programování	30
3.2.1	Objektově-orientované programování	32
3.2.2	Expertní systémy	34
3.2.3	Logické programování	34
3.2.4	Nedeklarativní programování	34
3.3	Specializované prostředky tvorby expertních systémů . .	36
4	Metody inference	38
4.1	Stromy a mřížky	38

4.2	Dopředné a zpětné řetězení pravidel	41
4.3	Inicializace pravidel, priority a řešení konfliktů	49
4.4	Stručná charakteristika jednotlivých metod usuzování	53
5	Predikátová logika, dedukce a logické programování	58
5.1	Využití predikátové logiky v expertních systémech	58
5.2	Logické programování, PROLOG	63
6	Nemonotónní usuzování v expertních systémech	74
6.1	Co si představit pod pojmem nemonotónní usuzování?	74
6.2	Logiky pro nemonotónní usuzování	78
6.2.1	“Default” usuzování	81
6.2.2	Usuzování s minimálním modelem	87
6.3	Možnosti implementace	90
6.4	Rozšíření systému řešícího problém pro nemonotónní usuzování	91
6.5	Prohledávání do hloubky	94
6.5.1	Mechanismus zpětného navracení	94
6.5.2	System TMS	96
6.6	Prohledávání do šířky	105
	Literatura	112