

Obsah

Obsah.....	i
1. Úvod - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	1
2. Digitalizace obrazové informace - Ing. Martin Bernas, CSc	3
2.1 Obrazová matice	3
2.2 Vzorkování obrazu.....	4
2.3 Kvantizace obrazu.....	10
3. Bodové operátory a histogram - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	14
3.1 Bodové operátory	14
3.2 Histogram	14
3.3 Typy převodních charakteristik	15
3.4 Vyrovnání histogramu	18
4. Geometrické transformace obrazu a interpolační metody - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	21
4.1 Geometrické transformace	21
4.2 Interpolační metody	23
5. Konvoluce - Ing. Pavel Dvořák	28
5.1 Definice	28
5.2 Diskrétní konvoluce	30
5.3 Poznámky k implementaci konvoluce	31
5.4 Vybrané konvoluční filtry	34
6. Integrální transformace - Ing. Martin Bernas, CSc	36
6.1 Teoretický základ	36
6.2 Diskrétní Fourierova transformace	38
6.3 Diskrétní kosinová transformace	41
6.4 Walsh - Hadamardova transformace	46
6.5 Karhunen - Loeveho transformace	47
7. Komprese obrazu - Ing. Martin Bernas, CSc	50
7.1 Prediktivní metody	51
7.2 Kódování běhu (RLC)	51

7.3 Huffmanovo a aritmetické kódování	52
7.4 Slovníkové metody komprese	53
7.5 Vektorová kvantizace	54
7.6 Transformační metody	56
7.7 Standard JPEG	56
8. Metody potlačení rušení a šumu - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	61
8.1 Lineární metody	61
8.2 Nelineární metody	64
9. Rekonstrukce obrazu - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	67
9.1 Inverzní filtr	68
9.2 Wienerův filtr	70
9.3 Další metody rekonstrukce	72
10. Základy tomografie - Ing. Martin Bernas, CSc	75
10.1 Vztah mezi předmětovým a Radonovým prostorem pro paralelní projekce	76
10.2 Přímá Radonova transformace	77
10.3 Operátor zpětné projekce	77
10.4 Zpětná Radonova transformace	78
11. Analýza obrazu - segmentace - Ing. Jiří Hozman	83
11.1 Základní vazby a operace mezi obrazovými body	83
11.2 Detekce bodu, přímek, hran, hranic objektů a oblastí	90
11.3 Prahování	105
11.4 Lokalizace objektů ve scéně	108
12. Analýza obrazu - reprezentace a popis - Ing. Jiří Hozman	111
12.1 Základní přístupy při reprezentaci	111
12.2 Prostředky pro popis hranic	118
12.3 Prostředky pro popis objektů a oblastí	124
12.4 Morfologie	134
13. Obrazové formáty - Ing. Pavel Dvořák	149
13.1 Obecný přehled	149
13.2 Tagged Image File Format (TIFF)	151

13.3 Windows Bitmap	154
13.4 Sun Rasterfile	157
13.5 Graphics Interchange Format	159
13.6 Vektorové formáty	162
14. Technické prostředky pro zpracování obrazu - Ing. Pavel Dvořák	165
14.1 Speciální procesor	165
14.2 Inteligentní kamera Imputer	166
14.3 Zobrazovací karta Matrox Image	167
14.4 Kompletní systémy zpracování obrazu	170
15. Závěr - Doc. Ing. Miloš Klíma, CSc	172
Literatura	173