

Obsah

Kapitola 1. Hry

- 1.0. Vytvoření základních představ
- 1.1. Pojem hry
- 1.2. Operace na hrách
- 1.3. Relace na hrách
- 1.4. Strategický význam relací
- 1.5. Strategické důkazy
- 1.6. Další úlohy a problémy

Kapitola 2. Čísla

- 2.0. Úvodní poznámka
- 2.1. Pojem čísla
- 2.2. Sčítání čísel
- 2.3. Násobení čísel
- 2.4. Přirozená čísla
- 2.5. Ordinální čísla
- 2.6. Převrácená čísla
- 2.7. Odmocňování čísel
- 2.8. Nedyadická reálná čísla
- 2.9. Další úlohy a problémy

Kapitola 3. Ordinální operace

- 3.1. Hra s tyčinkami
- 3.2. Vlastnosti ordinálního součtu
- 3.3. Vlastnosti ordinálního součinu
- 3.4. Další vlastnosti ordinálního součtu
- 3.5. Výpočty hodnot tyčinkových her
- 3.6. Další úlohy a problémy

5

5

8

13

18

24

27

31

33

33

33

37

37

43

44

48

51

52

56

63

63

65

69

74

76

81

Kapitola 4. Nestranné hry	83
4.1. Pojem nestranné hry	83
4.2. Absolutně nestranné hry	84
4.3. NIM-hry	87
4.4. Násobení NIM-her	94
4.5. Další úlohy a problémy	95
Kapitola 5. Převrácené hry	99
5.1. Hra SNORT	99
5.2. Vlastnosti převrácených her	102
5.3. \pm symbolika	106
5.4. Hra COL	109
5.5. Další úlohy a problémy	110
Přehled základních definic	119
Symbole a označení	120
Literatura	123