

## O B S A H

<b>PŘEDMLUVA</b> .....	5
<b>1. TEORIE GRAFŮ JAKO ZÁKLAD ŘÍZENÍ PROJEKTŮ</b> .....	7
<b>1.1 Základní pojmy a algoritmy</b> .....	7
Příklad 1.1 .....	11
Příklad 1.2 .....	13
<b>1.2 Analýza příkladů</b> .....	22
Příklad 1.3 .....	22
Příklad 1.4 .....	31
<b>1.3 Cvičení</b> .....	41
<b>2. TEORIE STOCHASTICKÝCH PROCESŮ</b> .....	47
<b>2.1 Základní pojmy</b> .....	47
<b>2.2 Markovovy řetězce</b> .....	48
<b>2.3 Absorpční řetězce</b> .....	51
<b>2.4 Regulární řetězce</b> .....	54
<b>2.5 Rozhodovací procesy v markovských systémech</b> .....	56
<b>2.6 Analýza příkladů</b> .....	60
Příklad 2.1 .....	60
Příklad 2.2 .....	63
Příklad 2.3 .....	67
Příklad 2.4 .....	69
Příklad 2.5 .....	72
Příklad 2.6 .....	73
Příklad 2.7 .....	75
<b>2.7 Cvičení</b> .....	77

<b>3. TEORIE ZÁSOB</b> .....	81
<b>3.1 Typy modelů a vztahů v teorii zásob</b> .....	81
Deterministické modely zásob .....	81
MODEL 1 .....	81
MODEL 2 .....	82
MODEL 3 .....	84
MODEL 4 .....	84
Stochastické modely zásob .....	86
MODEL 5 .....	86
MODEL 6 .....	87
<b>3.2 Analýza příkladů</b> .....	88
Příklad 3.1 .....	88
Příklad 3.2 .....	90
Příklad 3.3 .....	91
Příklad 3.4 .....	93
Příklad 3.5 .....	94
<b>3.3 Cvičení</b> .....	105
<b>4. TEORIE HROMADNÉ OBSLUHY</b> .....	109
<b>4.1 Klasifikace modelů a jejich charakteristik</b> .....	109
MODEL M/M/1/∞ .....	111
MODEL M/M/C/∞ .....	112
<b>4.2 Analýza příkladů</b> .....	115
Příklad 4.1 .....	115
Příklad 4.2 .....	116
Příklad 4.3 .....	117
Příklad 4.4 .....	118
Příklad 4.5 .....	120
<b>4.3 Cvičení</b> .....	127
<b>LITERATURA</b> .....	129