

# Stručný obsah obou dílů

## První díl

ÚVODNÍ ČÁST .....	7
Úvodem .....	9
Model spolupráce .....	40
Funkční model.....	58
Dynamické modely .....	65
Model objektové interakce.....	68
Mapa událostí.....	71
Model chování objektu .....	72
Model událostí (Event Schema).....	83
<b>POSTUPY ANALÝZY.....</b>	<b>87</b>
Úvodem .....	89
Rozbor zadání .....	91
Analytické modelování.....	107
Objektové modelování vycházející z funkcí.....	111
Objektové modelování .....	120
Funkční modelování.....	136
Dynamické modelování.....	140
<b>PŘÍLOHA „EDIK“.....</b>	<b>157</b>
Úvodem .....	159
Zadání.....	161
Analýza celého systému .....	163
Systémový design celého systému.....	173
Objektový design celého systému .....	173
Implementace celého systému .....	174
Uvedení celého systému do provozu .....	174
Návrh programu Správce požadavků v rámci objektového designu celého systému.....	175
Přílohy příkladu.....	183
<b>SEZNAM POJMŮ .....</b>	<b>185</b>

## Druhý díl

<b>POSTUPY DESIGNU.....</b>	<b>201</b>
Systémový design.....	203
Objektový design.....	221
<b>DOKUMENTACE.....</b>	<b>233</b>
Principy dokumentace.....	235
Příklad „Evidence obyvatel“ .....	237
Specifikace zadání.....	239
Analýza .....	243
Systémový design.....	253
Objektový design.....	256
Cíl implementace.....	263
Popis databáze .....	264
Rozhodování v analýze - shrnutí .....	268
Rozhodování v designu - shrnutí .....	270
Deník vývoje projektu.....	273
<b>METODIKY .....</b>	<b>275</b>
Coad a Yourdon.....	277
Porovnání metodik OCTOPUS a OMT .....	293
Objektová metodologie.....	301
Co jsou a k čemu slouží vzory pro návrh (Design Patterns).....	311
<b>PŘÍLOHA „MZDY“ .....</b>	<b>321</b>
Protokol analýzy.....	323
Systémový design.....	340
Protokol objektového designu .....	342
Shrnutí postupu tvorby programu .....	350
<b>PŘÍLOHA „KONTAKTNÍ ADRESÁŘ“ .....</b>	<b>351</b>
Analýza .....	353
Systémový design.....	365
Objektový design.....	367
<b>SEZNAM POJMŮ .....</b>	<b>375</b>

# Podrobný obsah prvního dílu

<b>ÚVODNÍ ČÁST .....</b>	<b>7</b>	<b>Funkční model .....</b>	<b>58</b>
<b>Úvodem .....</b>	<b>9</b>	Prvky .....	58
Hlavní přínosy .....	9	Diagramy .....	60
Členění textu .....	10	Popisy prvků .....	62
Zdroje poznatků .....	11	Notace funkčního modelu .....	64
<b>Stručná historie metodik .....</b>	<b>12</b>	<b>Dynamické modely .....</b>	<b>65</b>
Neškolený přístup .....	12	Základní prvky .....	65
Hierarchický rozklad .....	12	Slovní scénáře .....	67
Datový model .....	13	<b>Model objektové interakce .....</b>	<b>68</b>
Strukturální metodiky .....	14	Grafické scénáře .....	68
Prototypování .....	15	Notace grafických scénářů .....	70
Metodiky pro chytré .....	15	<b>Mapa událostí .....</b>	<b>71</b>
Životní cyklus projektu .....	16	<b>Model chování objektu .....</b>	<b>72</b>
Objektově orientovaný přístup .....	16	Stavový diagram .....	72
<b>Předmět výkladu .....</b>	<b>19</b>	Návrh stavového diagramu .....	73
<b>Objekty .....</b>	<b>21</b>	Hierarchizace stavových diagramů .....	76
Zásady správného programování		Notace stavového diagramu .....	78
v předobjektovém věku .....	21	Stavová tabulka .....	79
Třída a objekt .....	21	Strukturogram životního cyklu .....	80
Objekt je instance třídy .....	22	<b>Model událostí (Event Schema) .....</b>	<b>83</b>
Třída je zobecnění tříd .....	23	<b>POSTUPY ANALÝZY .....</b>	<b>87</b>
Základní vlastnosti objektů a tříd .....	23	<b>Úvodem .....</b>	<b>89</b>
Zapouzdření .....	24	<b>Rozbor zadání .....</b>	<b>91</b>
Generalizace - specializace (dědění) .....	24	Vstupy a výstupy .....	92
Dědění a instance .....	26	Zadání vytvářeného systému .....	92
Objekt jako individualita .....	27	Základna znalostí pro tvorbu systému .....	93
Spojení mezi objekty .....	27	Postup .....	93
Polymorfismus .....	28	Kontextový diagram .....	94
Další vlastnosti objektů .....	29	Pojmový a kontextový objektový model .....	95
<b>MODELY .....</b>	<b>31</b>	Tvorba pojmového modelu .....	99
<b>Úvodem .....</b>	<b>33</b>	Model jednání .....	100
<b>Model jednání (Use Case) .....</b>	<b>35</b>	Aktoři .....	100
Základní model jednání .....	35	Typy jednání .....	101
Aktoři .....	36	Rozšířené typy jednání .....	101
Typy jednání .....	36	Model rozhraní .....	102
Podrobný model jednání .....	37	Báze znalostí .....	103
Rozšířený model jednání .....	39	Příklad „Půjčovna“ .....	103
<b>Model spolupráce .....</b>	<b>40</b>	Zadání .....	103
Tvorba seznamu .....	40	Model jednání .....	104
Přiřazení odpovědností třídám .....	40	<b>Analytické modelování .....</b>	<b>107</b>
Tvorba modelu spolupráce .....	41	Postup .....	107
<b>Objektový model .....</b>	<b>42</b>	Iterace .....	108
Třídy a objekty .....	42	Síťový charakter postupů .....	108
Vztahy .....	45	<b>Objektové modelování vycházející z funkcí .....</b>	<b>111</b>
Speciální vztahy .....	48	Identifikace tříd a odpovědností .....	111
Hierarchie dědění .....	50	Přiřazení odpovědností jednotlivým třídám .....	112
Doplňující vlastnosti .....	52	Vztahy mezi třídami .....	112
Členění modelu .....	54	Tvorba objektového modelu .....	114
Notace objektového modelu .....	55	Příklad „Půjčovna“ .....	114

Půjčovna - zadání .....	114	<b>PŘÍLOHA „EDIK“ .....</b>	<b>157</b>
Identifikace tříd a odpovědností.....	114	<b>Úvodem .....</b>	<b>159</b>
Přiřazení odpovědností třídám .....	114	<b>Zadání.....</b>	<b>161</b>
Vztahy spolupráce mezi třídami .....	115	Postup dle metodiky .....	161
Rozšířený model jednání.....	116	Jak jsem to dělal.....	162
Objektový model .....	119	<b>Analýza celého systému .....</b>	<b>163</b>
<b>Objektové modelování.....</b>	<b>120</b>	Postup dle metodiky .....	163
Metodika postupu .....	121	A1 Vyhledání všech typů jednání -	
Identifikace tříd a objektů .....	122	tvorba modelu jednání.....	163
Přípravit slovník dat .....	123	A2 Tvorba základního,	
Určit asociace (včetně agregací).....	123	objektového modelu (OM).....	165
Určit atributy objektů a linků (spojení) .....	126	A3 Dynamický model -	
Vytvořit hierarchii tříd objektů .....	127	prověření objektového modelu .....	169
Verifikovat přístupové cesty pro podobné dotazy ...	129	Jak jsem to dělal.....	171
Úpravy a iterace objektového modelu.....	129	Model jednání - krok 1 .....	171
Seskupit třídy do modulů .....	130	Tvorba objektového modelu,	
Poznámky .....	132	seskupení do subsystémů - krok 2 a 3.....	172
Kontejner a agregace .....	132	Tvorba dynamického modelu - krok 4, 5, 6 .....	172
Vlastnění a užití .....	132	<b>Systémový design celého systému.....</b>	<b>173</b>
Kontejner a třída .....	133	<b>Objektový design celého systému.....</b>	<b>173</b>
Kontejnery v analýze a designu .....	133	<b>Implementace celého systému.....</b>	<b>174</b>
Úroveň podrobnosti.....	134	<b>Uvedení celého systému do provozu .....</b>	<b>174</b>
Rekurence .....	135	<b>Návrh programu Správce požadavků v rámci</b>	
<b>Funkční modelování .....</b>	<b>136</b>	<b>objektového designu celého systému.....</b>	<b>175</b>
Určit vstupní a výstupní hodnoty celého systému....	136	Zadání třídy Správce požadavků.....	175
Sestavit hierarchické diagramy		Analýza třídy Správce požadavků.....	176
funkčních závislostí.....	136	A1 Tvorba modelu jednání.....	176
Popsat funkce.....	139	A2 Tvorba objektového modelu .....	177
Určit omezení (vynucení) mezi objekty .....	139	A3 Tvorba dynamického modelu.....	179
Určit optimalizační kritéria .....	139	Systémový design třídy Správce požadavků .....	181
<b>Dynamické modelování .....</b>	<b>140</b>	Objektový design třídy Správce požadavků .....	182
Meziobjektová etapa .....	142	Implementace třídy Správce požadavků.....	182
Vytvořit slovní scénáře.....	142	<b>Přílohy příkladu.....</b>	<b>183</b>
Identifikace vnějších událostí.....	143	Hrubé zadání .....	183
Určit rozhraní (prototypy) .....	143	Podrobné zadání .....	183
Vytvořit grafické scénáře .....	143	<b>SEZNAM POJMŮ .....</b>	<b>185</b>
Alternativní zápisy.....	144		
Meziobjektová konsistence.....	145		
Vytvořit mapu událostí.....	145		
Prověřit cesty událostí pro každý scénář .....	145		
Vnitroobjektová etapa .....	146		
Určení chování objektů pro jednotlivé třídy.....	146		
Přímá stavba stavového diagramu .....	147		
Stavová tabulka.....	148		
Strukturogram .....	149		
Prověřit konsistenci .....	150		
Příklad stavby stavového diagramu .....	150		
Stavový diagram a třídy.....	153		
Iterace dynamického modelu .....	154		
Nerovnoměrné rozpracování.....	155		
Hierarchizace .....	155		
<b>Povrchní a detailní rozpracování.....</b>	<b>155</b>		
<b>Shrnutí postupu.....</b>	<b>156</b>		